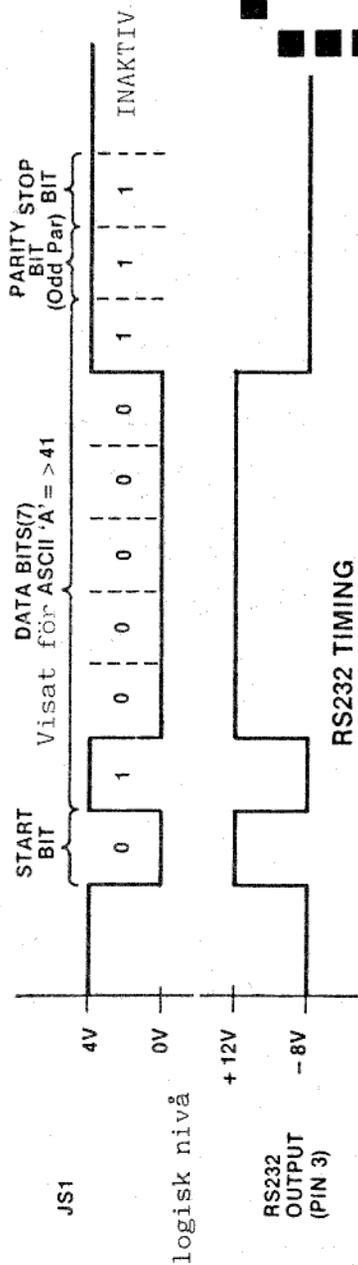


FORUM

nittian

BITEN

ASIS



Fig

Innehåll

Montören	2
Bygge av Joystick RS232 interface	4-9
TI-59 Rättning av RI-system och måltips	3
Poker	10-11
Programbanken	12

ISSN 0281-1146

Det här numret av Programbiten är ett vad jag kallar "matrikelnummer". Det är tillkommet för att utnyttja portokostnaden för matrikeln. Det var nämligen så att vid monteringen av PB 85-1 fanns för en gångs skull material att välja bland att sätta in i tidningen - både för -59:an och -99:an. Men det skulle ändå finnas artiklar kvar till nummer 85-2. I varje fall sa Göran Nygren det. Att göra ett 32, 36 eller 40-sidigt nummer var lockande, men vid portokontroll, något vi inte tänkte på vid utskick PB 84-3 och -4, fann jag att vi överskider en portogräns med bara några gram och därmed kastar bort 1:90 per medlem - sickna slösare va? Så nu tänkte vi göra 28 sidiga nummer, - några omslaget kanske inte ska räknas dit, det är ju "bara" redaktören och programbanken på de sidorna, så vi säger väl 24 sidors nummer.

För att vi då ska klara 100-gramsgränsen med det här utskicket - matrikeln och PB 1,5 - ser Du att programbanken är hoptryckt till bara baksidan och fantastiska tre artiklar inknölade. En artikel av Hans Wickström vilken handlar om bygge av ett RS232-interface, samt två program av Conny Bonet för TI-59, Poker och ett program för rättning av måltips.

Appropå det som står i början av Pokertexten har Conny nu fått sitt beställda program - efter flera påstötningar. Han har tålmodigt väntat och ÄNDÅ skickat in program. Det finns tyvärr några till som fått vänta på program både 59 och 99or. Något mera tråkigt "tyvärr" är de som ringer en eller två dagar efter vi (jag) fått inbetalningskortet från posten och säger att de beställt nåt och ännu inte fått sakerna. Några veckor måste man nog räkna med. Alla i styrelsen har ett ordinarie arbete eller studerar, några både dagjobb och kvällsstuderar. Det är inte som jag fick till svar vid ett tillfälle från en ivrig yngling - "Har du arbete vid sidan av tidningen också?" Jodå det har jag och mycket också, och flera av de andra med!!! (Mycket arbete alltså.)

För att Du ska ha något att se fram emot, dvs Du som har eller kommer att betala medlemsavgiften för 1985, kommer en massa rubriker på vad jag har liggande till PB 85-2:

LI-support	3s	Bokrecension	2s
Tipsrad	1s	Toto	1s
Personal record keeping-filer från basic			3s
Rita kurva i basic	1s	Textmode med mini memory	1s
Train	1/3s	Rita i forth	1/2s
120 - 155 - siffrors kvadratrotprecision	-59an		3s
Stefan Bolzman....	-59an	2s	

18 sidor..... och fler är på väg utlovas från ?!?!? källa.

Som Du ser i matrikeln så har jag skrivit om adress-ändringskort som finns på posten -portofria. Det har hänt att jag vid tidningsretur pga flyttning kollat med televerket och fått nya adressen men det fungerar inte alltid. Har Du någon i Din bekantskapskrets som går och surar för att han inte fått någon Programbit? Stöt på och fråga om han/hon gjort adress-ändring till oss!

Mycket pekpinnar va?

Valborgsafton -85

Claes Schibler

Allt-i-allo.



K-TRYCK AB

I REDAKTIONEN

Redaktör	Lennart Lindberg
Utmaningsredaktör	Anders Persson
Forth-redaktör	Lars-Erik Swahn
Programföredlare	Göran Nygren
Allt-i-allo	Claes S

Även detta nummer av PB hand-assemblerat av Claes

Föreningens och redaktionens adress:

Förening Programbiten	+++++
c/o Schibler	+ DATAINSPEKTIONENS +
Wahlbergsgatan 6 1 tr ned	+ LICENSNUMMER +
121 46 Johanneshov	+ +
	+ 82100488 +
Postgiro 19 83 00 - 6	+++++

Medlemsavgift för 1985 är120 SEK
Nittinian, årgång 1983 (nr 1, 2, 3, 4/5) kostar 80 SEK
Programbiten - Nittinian 1984, 1 - 5 -"- 100 SEK

ANVÄNDARTIPS MED MINI MEMORY

Denna bok skrevs av Björn Gustavsson på uppdrag av Texas Instruments. Precis när boken var klar lade TI ned hemdatorn. Föreningen fick då rätten till boken och har tryckt upp den. Boken innehåller 60 sidor och kostar för medlemmar 60 SEK som sätts in på föreningens postgiro 19 83 00 - 6.

Annonser, insatta av enskild medlem (ej företag), som gäller försäljning av moduler eller andra tillbehör i enstaka exemplar är gratis.

Övriga annonser kostar 2000 SEK per helsida, förutom baksidan som kostar 3000 SEK.

För kommersiellt bruk gäller följande:

Mångfaldigandet av innehållet i denna skrift, helt eller delvis, är enligt lag om upphovsrätt av den 30 december 1960 förbjudet utan medgivande av Föreningen Programbiten. Förbudet gäller varje form av mångfaldigande genom tryckning, duplicering, stencilering, bandinspelning, diskettinspelning etc.

FÖRENINGENS TILLBEHÖRS- FÖRSÄLJNING

Följande finns att köpa för medlemmar genom att motsvarande belopp sätts in på postgiro 19 83 00 - 6.

Användartips med Mini Memory	60:-
FORTH Olika versioner,	
Föreningens Forth Kasset eller diskett	250:-
TI-Forth Diskett	60:-
TI-Forth manual	190:-
Nittinian I-tröja	40:-
99'er Magazine nr 12/82, nr 1-5,7-9/83 (per styck)	20:-
Nittinian, årgång 1983	80:-
Programbiten - nittinian årgång 1984	100:-
Programbiten, årgång 1983 Kalkylatorer	60:-
Programbiten, årgång 1982 -"-	60:-
Programbiten, årgång 1981 -"-	60:-
Programbiten, årgång 1980 -"-	60:-
Programbiten, årgång 1978/79 -"-	60:-
Programbiten, fem årgångar 1978-1983	200:-
Programbiten, sex årgångar 1978-1984	280:-
Katalog med belgiska och engelska program för räknare TI-57, TI-58, TI-59	20:-
Föreningens programmeringsblanketter (TI-59), olika typer, block om 50 blanketter (se PB 83-1 sidan 30) per block	11:-
Patenthandlingar TI-59	25:-
40 st tomma magnetkort med plånbok	150:-
Tom magnetkortsplånbok	10:-

Rättning av RI-system

Hej PB.

Jag skänker här ett program för rättning av ett RI-system till måltips. Och som alla vet så blir det en massa kludd på kupongen om man har ett 5-veckors tips. Programmet går i fast mode och tar cirka 20 sekunder per rad att rätta.

Instruktion

1. Mata in dina 12 valda matcher:

- a) Initiera A
- b) M1 R/S
- M2 R/S

osv -> M12

Obs efter att ha matat in dina matcher kan du lagra dessa på ett magnetkort sid 3. Då kan steg 1 hoppas över nästa gång och sid 3 läsas istället.

2. Mata in rätt rad:

- a) Initiera B
- b) r1 R/S
- r2 R/S

osv -> r12

3. Starta rättningen: C (Correct)

Ignorera displayen och tryck 7 EE

Nu blinkar först raden "rad"
och sedan antal rätt på den "ant. rätt"

Osv till och med rad 27.

Därefter visar den a) 0

eller antal 6:or n,06

7:or R/S n,07

och 8:or R/S n,08

Tryck R/S efter antal 8:or för att gå ur fast mode

0 visas.

Vid 6 rätt och över skrivs antalet rätt ut.

Det var allt

Hälsningar

Conny Bonet

CHECKSUM: 000 91 R/S
001 02 2
BANK 1 002 07 7
6404131502. 003 42 STD
004 00 00
BANK 4 005 01 1
3335371300. 006 42 STD
007 48 48
008 03 3
PRDG 009 06 6
9739502802. 010 42 STD
011 49 49

012	02	2	096	01	1			
013	08	8	097	44	SUM			
014	42	STD	098	48	48			
015	50	50	099	97	DSZ	149	72	ST*
016	08	8	100	00	00	150	00	00
017	42	STD	101	00	00	151	69	DP
018	51	51	102	08	08	152	20	20
019	73	RC*	103	22	INV	153	61	GTD
020	48	48	104	87	IFF	154	01	01
021	65	X	105	01	01	155	48	48
022	01	1	106	01	01	156	76	LBL
023	00	0	107	39	39	157	12	B
024	75	-	108	05	5	158	02	2
025	59	INT	109	03	3	159	08	8
026	44	SUM	110	42	STD	160	61	GTD
027	49	49	111	00	00	161	01	01
028	95	=	112	03	3	162	45	45
029	72	ST*	113	42	STD	163	76	LBL
030	48	48	114	48	48	164	13	C
031	29	CP	115	25	CLR	165	09	9
032	22	INV	116	63	EX+	166	69	DP
033	67	EQ	117	00	00	167	17	17
034	00	00	118	89	+	168	25	CLR
035	38	38	119	53	+	169	60	DEG
036	86	STF	120	43	RCL	170	04	4
037	00	00	121	00	00	171	04	4
038	73	RC*	122	75	-	172	04	4
039	49	49	123	04	4	173	04	4
040	32	XIT	124	07	7	174	04	4
041	73	RC*	125	54)	175	85	+
042	50	50	126	55	+	176	93	.
043	22	INV	127	01	1	177	00	0
044	67	EQ	128	00	0	178	00	0
045	00	00	129	00	0	179	00	0
046	53	53	130	95	=	180	00	0
047	01	1	131	66	PAU	181	00	0
048	44	SUM	132	91	R/S	182	00	0
049	52	52	133	69	DP	183	00	0
050	61	GTD	134	20	20	184	02	2
051	00	00	135	97	DSZ	185	95	-
052	60	60	136	48	48	186	58	FIX
053	01	1	137	01	01	187	00	00
054	44	SUM	138	15	15	188	61	GTD
055	50	50	139	25	CLR	189	02	02
056	97	DSZ	140	81	RST	190	38	38
057	51	51	141	76	LBL	191	00	0
058	00	00	142	11	H			
059	41	41	143	03	3	237	00	0
060	22	INV	144	06	6	238	86	STF
061	87	IFF	145	42	STD	239	40	IND
062	00	00	146	00	00	240	00	00
063	00	00	147	25	CLR	241	00	0
064	12	12	148	91	R/S	242	00	0
065	43	RCL						
066	48	48						
067	66	PAU			0.011111421			01
068	66	PAU			0.01112121			02
069	00	0			0.01112141			03
070	48	EXC			0.01114211			04
071	52	52			0.01121211			05
072	66	PAU			0.01121411			06
073	66	PAU			0.01132121			07
074	66	PAU			0.01212111			08
075	32	XIT			0.01212311			09
076	05	5			0.01231121			10
077	77	GE			0.01311131			11
078	00	00			0.01331111			12
079	93	93			0.01412111			13
080	32	XIT			0.02111113			14
081	99	PRT			0.02111123			15
082	85	+			0.02121122			16
083	04	4			0.02221111			17
084	07	7			0.02112111			18
085	95	=			0.11111114			19
086	42	STD			0.11111122			20
087	56	56			0.11121121			21
088	01	1			0.11221112			22
089	74	SN*			0.12112112			23
090	56	56			0.21111111			24
091	86	STF			0.21131111			25
092	01	01			0.21212111			26
093	22	INV			0.41111111			27
094	86	STF						
095	00	00						

JOYSTICK RS232 INTERFACE

av Hens Wickström

Jag skall här försöka berätta hur jag byggde ett RS232-interface för främst anslutning av en skrivare från en beskrivning ur "99'er Magazine" juni 1983 och juli 1983.

Artikeln i 99'er beskrev hur man bygger ett billigt RS232 interface och den klargjorde RS232's funktion, hårdvarukonstruktion och mjukvaruuppbyggnad. Förutom den låga kostnaden är fördelen att det enda man behöver utöver datorn (TI 99/4A) är en Mini Memory modul. Kombinationen av mjukvara och hårdvara tillåter "setting" av baud-rate (110-19.2k), STOPBITS, PARITY och automatisk CARRIAGE RETURN/LINE FEED. Det kanske kan vara på sin plats att konstatera att ett interface är en elektronisk krets, konstruerad för att vara en länk mellan en dator och exempelvis en skrivare, ett modem eller en annan dator direkt. RS232 är beteckningen på en seriell kommunikationsstandard. Den ger både elektriska specifikationer och ett s k protokoll för dataöverföring. Dess elektriska karakteristika inkluderar tex spänning och logiska nivåer. Förhållandet mellan logiska nivåer och spänningsnivåer är av speciellt intresse. Man bör notera att de elektriska nivåerna är inverterade i förhållande till de logiska nivåerna (logisk 0=+V och logisk 1=-V) för RS232. Överföringsprotokollet behövs alltså för att man skall få ett rätt "flöde" av data. För RS232 specificeras detta protokoll, det seriella dataformatet och hur "handskakningen" skall gå till. Handskakningen innebär i detta fallet kontroll av signalen DATA TERMINAL READY för att försäkra, att exempelvis printern är klar att ta emot data. Det seriella dataformatet kan ses i figur 1. Notera också att där är fyra distinkta bitar som sätts samman för att bilda de aktuella data som skall överföras. I figur 1 handlar det om ett ASCII "A". Ett sådant "A" tar upp 7 bits, som skall överföras. Där finns också 3 kontrollbits. De behövs för att markera början (START BIT) och slutet (STOP BIT) av en bokstav, och för att kontrollera vissa fel (PARITY BIT). Det blir alltså 10 bits som överförs (7 karaktärbits + 3 kontrollbits). Under tiden mellan överföringen av vart tecken sätts utgångens logiska nivå till 1 (negativ RS232 nivå).

HÅRDVARAN

Konstruktörerna av den här apparaten har räknat ut att man kan ta ut data via joystickporten och spänningsförsörja kretsen (jord och +12V) via videoutgången. De har ställt upp följande krav på konstruktionen:

- 1) Negativ spänningsförsörjning för att generera negativa spänningsnivåer.
- 2) Krets för att översätta joysticknivåerna till RS232-kompatibla nivåer.
- 3) Krets för att översätta printerns BUSY signal till rätt nivå.

Jag går inte in mera på konstruktion och hårdvara utan går över till själva "bygget". Ritning finns i figur 2.

"BYGGET"

Jag började med att göra en kretskortslayout (se figur 3) genom att gnugga svarta gnuggisar (linjer och IC-symbol) på ett overhead-ark. Därefter förde jag över layouten på ett kretskortslaminat belagt med fotoresist-material. Det belystes så med fotolampor (2 x 500 W) i 10 min. Sedan framkallade jag i ca 2 min med 10 %-ig lösning av kaustik soda och etsade därefter med 25 %-ig järn(III) kloridlösning (ca 40 C) tills all koppar var bortetsad. Slutligen borrarade jag hål i plattan för komponenterna.

KOMPONENTLISTA

SYMBOL	ANTAL	BESKRIVNING
J1	1	D-sub, 9-pol, hona
	1	Kåpa för dito
J2	1	DIN-kontakt, 6-pol, hane
J3	1	DIN-kontakt, 6-pol, chassi, hona
J4	1	D-sub, 25-pol, hona
IC1	1	NE-555, timer
Q1,Q2	2	BC 546B, PNP-transistor
Q3	1	BC 557B, NPN-transistor
D1,D2,D3	3	1N914, Dioder
D4	1	1N4739, Zenerdiod, 9.1 V
C1	1	100 uF/35 V, Elektrolytkond.
C3,C4	2	47 uF/35 V, Elektrolytkond.
C2,C5,C6	3	100 nF, Polyester kond, metall.
R1,R2,R3		
R4,R5,R6		
R7,R8	7	3.3 kohm, 1/4 W, Motstånd
R9	1	470 ohm, 1/4 W, Motstånd
	1	Låda, 100 x 51 x 19 mm
	1	8-pin sockel för IC1
	1	Kretskort m fotoresist, 75 x 100 mm
	1	3-pol kabel ca 2 dm
	1	6-pol kabel ca 2 dm
		Lödpenna, lödtenn, tänger,
		kaustiksoda, järn(III)klorid,
		skruvmejsel, fotolampa el
		UV-lampa, gott praktiskt handlag
		voltmeter

!!OBS!! Kaustik soda är mycket farligt att få i ögonen. Järnklorid färgar allt gult och går ej bort i tvätten. !!OBS!!

Vid placering och inlödning av komponenterna är det viktigt att ge akt på att halvledarna (transistorerna och dioderna) är värmekänsliga. Det vill också till att hålla reda på att komponenterna vänds åt rätt håll (särskilt IC-kretsen). Den låda jag har använt är i exakt storlek vilket innebär att kretskortet, J4 och J3 precis får plats. Skulle Du tycka att det blir trångt, kan Du ju bygga in interfacet i en större låda. För inkoppling av J2 och J3 - se figur 4. Pin-konfigurationen för J1 framgår av figur 5.

MJUKVARAN

Detaljer kring programmeringen får jag avstå ifrån att behandla då jag ej är tillräckligt kunnig i assemblerprogrammering. Några saker skall jag i alla fall försöka förklara. Programmet printar en sträng som det får från ett CALL LINK-kommando i TI-BASIC. Programmet använder sig av det snabba CPU-RAM'et. Källkoden för assemblerprogrammet (Tabell 1) är gjord för att köras i Mini Memory. I tabell 2 har Du objektkod (maskinkoden), vilken Du kan knappa in genom att använda EASYBUG (glöm ej att RE-INITIALIZE Mini Memory innan Du börjar programmera!).

HUR MAN ANVÄNDER JOYSTICK RS232

När Du har byggt färdigt interfacet och lagt in programmet i Mini Memory samt gjort en backup kopia av programmet gäller det ju att prova att allt fungerar. Börja med att öppna interfacet, så att Du kan göra mätningar i kretsen och koppla in interfacet i videoutgången på datorn. Plugga sedan in monitor/modulator kabeln i interfacets DIN-utgång. Sätt på monitorn och sedan datorn. Kolla med en voltmeter att det är negativ spänning på minussidan av C4, kolla sedan att Du har +12 volt på pin 5 på IC1. Om datorn inte arbetar normalt, eller om Du ej får någon spänning, kolla dina lödningar. Om lödningarna är bra, kolla polariteten vid D1, D2, C3 och C4. Kolla också att transistorerna är rättvända. När allt verkar att fungera, koppla in din printer till J4.

matrikelnummer

För att testa interfacet måste Du kalla på 2 assemblerprogram från TI BASIC. Det första är till för att sätta upp RS232 parametrarna. Dessa parametrar inkluderar: baudrate (110 - 19200), stop bits (1 el 2), parity (space, mark, even, odd el none), dämpning av auto carriage return/line feed, dämpning av bara line feed och antal data bitar (7 el 8). Tabell 1 visar hur Du skall beräkna talet som specificerar de önskade parametrarna. Det givna exemplet beräknar parametervärdet för 1200 baud, 1 stop bit, odd parity och 7 data bits. När Du har beräknat detta tal är det bara att stoppa in det i TI BASIC kommandot:

CALL LINK("JSET",värde el variabel)

Den andra subrutinen Du måste kalla på från TI BASIC är utsändningsrutinen. Programmet kommer att addera och sända ut carriage return och line feed om Du sätter de rätta parametrarna för din printer i JSET (Se tabell 3)

TI BASIC kommandot för utprintning av en sträng ser ut som följer:

CALL LINK("JOUT",strängvärde el variabel)

Följande korta program testar ditt interface. Detta test använder följande parametrar: 7 bits, odd parity, 1200 baud och 1 stop bit. Andra parametrar kan givetvis användas. Det är inte osannolikt att det är nödvändigt med andra för just Din printer.

```
100 REM 7 DATA BITS 1 STOP BIT ODD PARITY 1200 BAUD
110 CALL LINK("JSET",100)
120 INPUT A$
130 REM OUTPUT STRING TO JOYSTICK RS232

140 CALL LINK("JOUT",A$)
150 GOTO 120
```

Glöm inte att Du alltid måste kalla på underprogrammen med CALL LINK kommandon. Du kan ej komma åt interfacet med TI BASIC PRINT kommandon.

ATT ANVÄNDA ICKESTANDARD BAUDHASTIGHETER

I programmet finns från början bara standardiserade överföringshastigheter (baud rates). Det hindrar inte att Du själv kan programmera Dina egna hastigheter. För att kalkylera det nya baudtalet måste Du först kalkylera tiden för en data bit. Denna tid är lika med 1000000/baud-talet. Genom att använda denna tid (BTID), kan Du beräkna de två talen X och Y med följande formel, där $0 < X < 4096$ och $0 < Y < 15$.

$$BTID = 41.33 + 9.33 * X + 0.667 * Y$$

När Du har beräknat X och Y, skall Du sätta samman dem för att bilda ett 16-bit ord med följande formel:

$$BAUD\ TABELL\ VÄRDE = X + Y * 4096$$

För att kunna få detta att fungera måste Du föra in värdet i programmet genom att tex använda EASYBUG. USER1 måste Du skriva in på adress >7404, USER2 på adress >7406 osv. Gå sedan in i tabell 3 och beräkna din nya parameter.

KOMMENTAREP

Om nu allting har gått bra har Du ett billigt seriellt interface. Med hjälp av det kan Du prata med världen utanför datorn. Notera dock en viktig inskränkning: Du kan ej ta emot data till datorn via detta interfac, som det är uppbyggt nu.

Programmet för interfacet utnyttjar bara ca 1 kbytes av Mini Memorys 4 kbytes RAM-kapacitet. Det är med andra ord bara att fylla på med mera assemblerprogram. Skulle Du nu trots allt inte vilja bygga interfacet själv, kan Du skriva till mig. Jag kan bygga ett åt dig för självkostnadspris.

LYCKA TILL MED DITT NYA INTERFACE!!!!

HANS WICKSTRÖM
Adress:

Ymergatan 7B
753 25 Uppsala.

Tfn hem 018/11 04 18
arb 018/16 54 46

Tabell 3

Addr.	Cont.	Addr.	Cont.	Addr.	Cont.
A 7118	0100	725E	30C2	7282	7132
711A	0080	7260	045B	7284	1004
711C	0040				
711E	0020	D 7262	04C0	F 7286	0200
7120	0010	7264	0201	7288	7132
7122	000F	7266	0001	728A	0201
7124	0200	7268	0202	728C	8300
7126	0400	726A	7152	728E	0202
7128	0100	726C	D4A0	7290	0020
712A	0001	726E	7131	7292	CC70
712C	0700	7270	0420	7294	0642
712E	0001	7272	604C	7296	16FD
7130	00FF	7274	C1C2	7298	045B
		7276	D237		
B 7252	0062	7278	0988	G 729A	0300
		727A	045B	H 729C	0800
C 7256	020C				
7258	0024	E 727C	0200	I 729E	04C0
725A	0202	727E	8300	72A0	0201
725C	0700	7280	0201	72A2	0001

Addr.	Cont.	Addr.	Cont.	Addr.	Cont.
72A4	0420	7342	7252	FF 73DA	C0E0
72A6	6044	7344	24E0	73DC	7252
72A8	0420	7346	7124	73DE	0243
72AA	601C	7348	1604	73E0	000F
72AC	1200	734A	D060	73E2	0A13
72AE	9820	734C	732B	73E4	C0E3
72B0	729A	734E	06A0	73E6	73F2
72B2	8354	7350	7316	73E8	C003
72B4	1308			73EA	09C0
72B6	8820	S 7352	0459	73EC	0243
72B8	834A			73EE	0FFF
72BA	729C	T 7354	C0E0	73F0	045B
72BC	1404				
72BE	C820	735A	711A	GG 73F2	03CA
72C0	834A	735C	1321	73F4	02C6
72C2	7252	735E	20E0	73F6	0161
72C4	045B	7360	711C	73F8	20AE
		7362	1303	73FA	C054
J 72C6	0200	7364	C103	73FC	3028
72C8	1300	7366	0954	73FE	D011
72CA	0420	7368	100F	7400	A006
72CC	6050			7402	2001
K 72CE	0300	U 736A	04C4		
72D0	0000	736C	20E0	HH 7412	0200
72D2	C80B	736E	7120		
72D4	7254	7370	1302	II 7414	0202
72D6	06A0	7372	0241	7416	4000
72D8	7262	7374	007F	7418	0602
72DA	06A0			741A	1617
72DC	727C	V 7376	D0A0	741C	C0A0
72DE	C807	7378	8303	741E	83F6
72E0	830E	737A	1C01	7420	02E0
72E2	C808	737C	0584	7422	83E0
72E4	8310			7424	D820
72E6	02E0	W 737E	20E0	7426	7130
72E8	8300	7380	711E	7428	8374
72EA	06A0	7382	1302	742A	06A0
72EC	73B8	7384	2920	742C	000E
72EE	06A0	7386	712E	742E	02E0
72F0	7256			7430	8300
		X 7388	0200	7432	C802
		738A	0007	7434	83F6
L 72F2	D077	738C	24E0	7436	C34B
72F4	0608	738E	7120	7438	06A0
72F6	1103	7390	1301	743A	7256
72F8	06A0	7392	0580	743C	C2CD
72FA	7316	7394	0A04	743E	9820
72FC	10FA	7396	C0A0	7440	7412
		7398	712E	7442	8375
M 72FE	06A0	739A	0A02	7444	16E7
7300	732C	739C	4042	7446	0460
		739E	2844	7448	7302
N 7302	02E0			744A	1F44
7304	7152	Y 73A0	0A11	744C	13E5
7306	06A0	73A2	C006	744E	0B11
7308	7286	73A4	0600	7450	1802
730A	C2E0	73A6	24E0	7452	1E00
730C	7254	73A8	7118	7454	1002
730E	D820	73AA	1301	7456	1D00
7310	7130	73AC	0600	7458	1700
7312	837C			745A	C103
7314	045B	Z 73AE	0202	745C	0604
		73B0	0003	745E	16FE
O 7316	C28B	73B2	0A02	7460	0B02
7318	0981	73B4	E042		
731A	06A0	73B6	045B	JJ 7462	0605
731C	7354			7464	16F4
		AA 73BB	C020	7466	045B
P 731E	06A0	73BA	7252		
7320	73DA	73BC	0206	KK 7FF0	4A4F
7322	C146	73BE	0009	7FF2	5554
7324	06A0			7FF4	2020
7326	7414	BB 73C0	2020	7FF6	72CE
7328	045A	73C2	7118	7FF8	4A53
		73C4	1601	7FFA	4554
Q 732A	0D0A	73C6	0586	7FFC	2020
				7FFE	729E
R 732C	C24B				
732E	C0E0	CC 73C8	2020	LL 701C	7468
7330	7252	73CA	711A	701E	7FF0
7332	24E0	73CC	1301	7020	0000
7334	7128	73CE	0586	7022	0000
7336	1606			7024	0000
7338	D060	DD 73D0	2020	7026	0000
733A	732A	73D2	7120	7028	0000
733C	06A0	73D4	1601		
733E	7316	73D6	0586		
7340	C0E0	EE 73D8	045B		

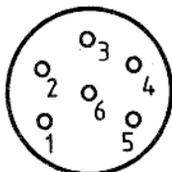
Tabell 1

Parameter	Värde	Add värde
BAUD RATE		
110	0	
150	1	
300	2	
600	3	
1200	4	4
2400	5	
4800	6	
9600	7	
19200	8	
USER1	9	
USER2	10	
...	...	
USER7	15	
DATA BITS		
7	0	0
8	16	
PARITY		
SPACE	0	
MARK	32	
EVEN	64	
ODD	96	96
NONE	128	
STOP BITS		
ONE	0	0
TWO	256	
AUTO CARR RET		
ENABLED	0	0
DISABLED	512	
AUTO LINE FEED		
ENABLED	0	0
DISABLED	1024	

Totalt 100

PAL VERSION

J2



EXTERNAL BAKRE VY

1. + 12 V
2. Dator Video
3. R-y
4. B-y
5. Ljud
6. Signal Jord

Figur 4

Tabell 2

```

TITL 'JOYSTICK RS232'
*
* RS232 OUTPUT THRU JOYSTICK
*
* BY PAUL URBANUS
*
*** SYSTEM EQUATES
*
PAD EQU >8300      START OF FAST 16 BIT CPU RAM
FAC EQU PAD+>4A    FLOATING ACCUMLATOR
KUNIT EQU PAD+>74  KEYBOARD # TO BE SCANNED
KCODE EQU PAD+>75  KEYCODE IS RETURNED
STATUS EQU PAD+>7C GPL/SYSTEM STATUS FLAGS
GPLMS EQU PAD+>E0  SYSTEM WORKSPACE
FASTWS EQU PAD     SOFT 232 WORKSPACE AT START OF RAM
*
*** BASIC UTILITIES IN MINI MEMORY ROM
*
NUMREF EQU >6044    # UTILITY VECTORS
STRREF EQU >604C    # FOR ROUTINES
XMLLNK EQU >601C    # LOCATED IN
ERR EQU >6050      # MINI MEMORY ROM
*
AORG >7118         START OF AVAILABLE MINI MEMORY RAM
*
EVEN
*
*** MISCELLANEDUS MASKS AND DATA EQUATES
*
STPSTS DATA >0100      A STOP BITS MASK
PARMK1 DATA >0000      # PARITY
PARMK2 DATA >0040      # MASK
PARMK3 DATA >0020      # BITS
GTYSK DATA >0010      NUMBER OF DATA BITS MASK
BAUDMK DATA >000F     BAUD TABLE INDEX MASK
LFHASK DATA >0200     AUTO LINE FEED MASK
CRMASK DATA >0400     AUTO CARRIAGE RETURN MASK
PARBIT DATA >0100     DEFAULT PARITY BIT POSITION
STRMSK DATA >0001     START BIT MASK
STPMSK DATA >0700     STOP BIT MASK
H0001 DATA >0001     USED IN PARITY SETTING ROUTINE
H00 BYTE >00
HFF BYTE >FF
*
*** RAM BUFFERS AND RAM VARIABLES
*
BSCBUF BSS 32          ROLLOUT MEMORY FOR FAST RAM
*
STRBUF BSS 256        INPUT DATA BUFFER
*
STATRS DATA >0062     B RS232 PARAMETER WORD
BSCRET BSS 2          BASIC RETURN ADDR SAVE LOC.
*
*
*****
*
* CRU INIT SUBR
*
* CALLED BY: BL @SETUP
*
* REG USE: R1,R12
*
* SET R12 CRU BASE TO POINT TO SCAN MATRIX DECODER
* SET SCAN DECODER TO SELECT JOYSTICK 2(JS2--0V)
* THIS ACTION GATES BUSY ONTO THE DOWN INPUT OF THE
* JOYSTICK INPUT BUSS.
*
*****
*
* EVEN
*
PIN7AD EQU 36          ADDR OF SCAN MATRIX DECODER
PIN7EN EQU >0700      TURN ON LAST DECODER OUTPUT
*
SETUP L1 R12,PIN7AD    C LOAD CRU ADDRESS OF DECODER
L1 R2,PIN7EN          SELECT PIN 2 ON JOYSTICK PORT
LDCR R2,3             ...AND SET IT TO GROUND
RT
*
*****
*
* SUBROUTINE TO GET AN INPUT STRING FROM BABIC
*
* REGISTERS AFFECTED:
*
R0 - ZOT
R1 - ZOT
R2 - ZOT
R7 - RETURNS STRING BUFFER POINTER
R8 - RETURNS STRING LENGTH
*
*****
GETSTR EQU #
CLR R0                D GET STRING PARAMETER
LI R1,1              GET FIRST (AND ONLY) PARAMETER
LI R2,STRBUF         LOAD BUFFER POINTER
MOVB #HFF, R2       MAX BUFFER LEN = 255
BLMP @STRREF        GET STRING
MOV R2,R7            COPY BUFFER POINTER
MOVB @R7+,R8        GET LENGTH BYTE
SRL R8,8            RIGHT ADJUST LENGTH BYTE
RT
*
*****

```



```

*
PARSET EQU *
MOV @STATRS,R3 T COPY RS232 STATUS WORD
CDC @PARM1,R3 IS PARITY DESIRED?
JEQ RETPAR RETURN IF NOT NEEDED.
CDC @PARM2,R3 CHECK IF NEED TO CALC PARITY
JEQ CALCPA IF SO, JUMP AND DO IT
FIXDPAR MOV R3,R4 NO PARITY CALC, SO SET IT(0/1)
SRL R4,5 MOVE PARITY STATE TO LSBIT
JMP PBIT JUMP AND SET THE BIT
CALCPA EQU *
CLR R4
CDC @QTYMSK,R3 U CLEAR PARITY FLAG
JEQ CHKPAR IS IT REALLY 8 DATA BITS?
ANDI R1,>007F IF SO, JUMP AND CHECK 1ST BIT
CHKPAR EQU * MAKE SURE 8TH BIT IS ZERO
MOV @FASTMS+3,R2 V ENTRY POINT TO CALC PARITY
JOP CHKEVN MAKE RILSBYTE AFFECT STATUS
INC R4 PARITY SET FOR ODD, SO JUMP
CHKEVN EQU * SET LSBIT FOR ODD PARITY
CDC @PARM3,R3 W CHECK EVEN/ODD PARITY?
JEQ PBIT IF ODD PARITY, ITS SET UP OK
XOR @H0001,R4 INVERT PARITY BIT/MAKE IT EVEN
PBIT EQU *
LI R0,7
CZC @QTYMSK,R3 X DEFAULT SHIFT FOR PARITY MASK
JEQ PBIT2 CHECK 7 OR 8 DATA BITS
INC R0 JUMP IF 7 BITS
PBIT2 EQU * ADJ SHIFT COUNT FOR 8 BITS
SLA R4,0 POSITION PARITY BIT
MOV @H0001,R2 LOAD UP INITIAL MASK VALUE
SLA R2,0 LINE UP MASK BIT W/ PARITY BIT
SZC R2,R1 CLR OUT PARITY BIT, THEN...
XOR R4,R1 ...MASK IN CORRECT VALUE
RETPAR EQU *
SLA R1,1 Y MAKE ROOM FOR START BIT
MOV R6,R0 COPY NUMBER OF BITS TO SHIFT
DEC R0
CZC @STPSTS,R3 IS IT ONE OR TWO STOP BITS?
JEQ SHFIT2 JUMP IF ONLY ONE STOP BIT
DEC R0 2 STOP BITS, SO ADJ SHIFT CNT
SHFIT2 EQU *
LI R2,>0003 Z LOAD STOP BIT MASK
SLA R2,0 PUT STOP BITS IN PROPER PLACE
SOC R2,R1 NOW SET THE STOP BIT(S) UP
RT

```

```

*****
*
* BIT COUNT SUBROUTINE
*
* CALLED BY: BL @BITCNT
*
* REGISTER USAGE:
*
* R0 - DESTROYED
* R6 - RETURNS TOTAL NUMBER OF BITS TO SEND
*
* R6 = DATA LENGTH(7 OR 8) + 1 START BIT
* + @STOP BITS(1 OR 2) + PARITY BITS(0 OR 1)
*
*****

```

```

BITCNT EQU *
MOV @STATRS,R0 AA COPY PARAMETER WORD
LI R6,9 LOAD DEFAULT BIT COUNT FOR
*** 1 STOP BIT, 1 START BIT AND
*** NO PARITY BIT, 7 DATA BITS
CDC @STPSTS,R0 BB IS IT ONE OR TWO STOP BITS?
JNE BITS10 JUMP IF ONE STOP BIT
INC R6 MAKE BIT COUNT=11
BITS10 EQU *
CDC @PARM1,R0 CC CHECK FOR PARITY
JEQ BITS11 JUMP IF NO PARITY SET
INC R6 ADJUST BIT CNT TO INCL PARITY
BITS11 EQU *
CDC @QTYMSK,R0 DD CHECK FOR A 8 DATA BITS
JNE BITS12 IF DATA BITS=7, THEN JUMP
INC R6 ADJUST BIT CNT TO INCL 8 DBITS
BITS12 EQU *
RT EE RETURN TO CALLER

```

```

*****
*
* GET BAUD RATE FROM TABLE
*
* CALLED BY: BL @GETBD
*
* REGISTER USAGE: R0,R3
*
* RETURNS: COARSE LOOP VALUE IN R0
* FINE TUNING VALUE IN R3
*
*****

```

```

GETBD EQU *
MOV @STATRS,R3 FF GET BAUD RATE INDEX FROM
ANDI R3,>000F TABLE AND MASK OFF UNEEDED BIT
SLA R3,1 MAKE MASKED VALUE WORD INDEX
MOV @BACNTR(R3),R3 GET BAUD COUNTER VALUE
MOV R3,R0 COPY BAUD RATE DATA
SRL R0,12 ADJUST SHIFT COUNT INTO R0
ANDI R3,>0FFF
RT

```

```

*****
*
* SOFTWARE BIT TIMER VALUES
*
*****
BACNTR DATA @84096+970 GC 110 BAUD
DATA @84096+710 150 BAUD
DATA @84096+333 300 BAUD
DATA 284096+174 600 BAUD
DATA 1284096+84 1200 BAUD
DATA 384096+40 2400 BAUD
DATA 1384096+17 4800 BAUD
DATA 1084096+6 9600 BAUD
DATA 284096+1 19200 BAUD
USERBD EQU * FIRST USER BAUD RATE(USER1)
ENDCNT EQU @-BACNTR
BSS 32-ENDCNT SPACE FOR ADDITIONAL CUSTOM
USER BAUD RATES

```

```

*****
*
* SEND ONE CHARACTER
*
* CALLED BY: BL @SENDIT
*
* FAST LOOP TO TRANSMIT ONE CHARACTER THRU
* THE JOYSTICK PORT
*
* IF THE RECEIVING DEVICE IS BUSY, THE KEYBOARD IS
* SCANNED APPR. EVERY 1/3 SEC FOR THE CLEAR KEY(FCTN 4),
* WHICH IS ALSO THE BASIC 'BREAK' KEY.
*
* IF THE CLEAR KEY IS PRESSED, CONTROL RETURNS TO BASIC
* AND NO MORE CHARACTERS ARE SENT
*
* REGISTER USAGE:
*
* R0 - VARIABLE SHIFT COUNT FOR FINE TIMING CONTROL
* R1 - CONTAINS DATA TO BE SHIFTED OUT
* R2 - DUMMY REGISTER USED IN VARIABLE COUNT SHIFT
* R3 - VALUE OF ONE BIT TIME WHICH IS PRESERVED
* R4 - DECREMENT REGISTER FOR BIT TIME COUNTER
* R5 - NUMBER OF BITS TO TRANSMIT
*
*****

```

```

BRKKEY BYTE >02 HH CODE FOR 99/4 CLEAR KEY
EVEN
SENDIT EQU *
BUSYIN LI R2,>4000 II LOAD TIME BETWEEN BREAK CHECKS
BUSYLP DEC R2 COUNT DOWN ONE AT A TIME
JNE TEBTIT BREAK CHECK NOT READY SO JUMP
MOV @GPLMS+22,R2 SAVE GPL RETURN LINK
LWPI GPLMS LOAD UP SYSTEM WORKSPACE
MOV @H00,0KUNIT SCAN KEYBOARD ZERO
BL @>000E GO TO CONSOLE ROM CODE
LWPI FASTMS RETURN TO RS232 WORKSPACE
MOV R2,@GPLMS+22 RESTORE SYSTEM RETURN ADDRESS
MOV R11,R13 SAVE SUBROUTINE LINK
BL @SETUP TURN ON DEVICE BUSY GATE
MOV R13,R11 RESTORE SUBROUTINE LINK
CB @BRKKEY,@KCODE WAS BREAK KEY PRESSED?
JNE BUSYIN NO, SO CHECK BUSY LINE AGAIN
B @BRKRET RETURN TO BASIC
TEBTIT TB -12 BEE IF THE DEVICE IS BUSY
JEQ BUSYLP IF SO, MAYBE NEED TO CHK BREAK
NXTBIT BRC R1,1 MOV ONE BIT INTO CARRY
JOC SETONE IF BIT IS ONE, JUMP & OUTP 1
SBZ 0 BIT WAS ZERO, SO SET OUTP TO 0
JMP BITDLY JUMP AND DELAY ONE BIT TIME
SETONE SBO 0 SEND A '1' BIT
JNC 0+2 MAKE TIMING SAME BOTH WAYS
BITDLY MOV R3,R4 GET THE BAUD DECREMENTER COUNT
BITLP DEC R4 BAUD COUNTER LOSES ONE...
JNE BITLP ...LOOP AGAIN IF NOT TIMED OUT
SRC R2,0 THIS ALLOWS FINE TUNING OF
OF THE TIME WITH 2/3 US RESOL
DEC R5 BIT COUNTER LOSES ONE.
JNE NXTBIT IF ALL BITS NOT OUTP., RE-LOOP
ENDADR EQU *

```

```

*
* MINI MEMORY USERS SHOULD ENTER THE FOLLOWING DATA IN THE
* REF/DEF TABLE & 'MEMORY AVAILABLE' POINTERS
*
AORG >7FF0
EVEN
BYTE 'J','0','U','T',' ' KK ' ' NAME FOR REF/DEF TABLE
DATA JOUT ADDRESS TO BRANCH ON NAME LINK
BYTE 'J','S','E','T',' ' ' ' PARAMETER SET ROUTINE
DATA JSET ENTRY ADDRESS

```

```

*
AORG >701C
DATA ENDADR LL FIRST FREE ADDRESS IN MINI MEM
DATA >7FF0 BOTTOM OF REF/DEF TABLE
DATA 0 NO DEFAULT ENTRY ADDRESS
DATA 0,0,0 DON'T RECOGNIZE MEMORY EXPANBN

```

```

END

```

Köp av mig till Din TI 99/4A:
 Personal Financier Aids, Programming Aids I,
 Mailing List.
 Diverse kvalificerade administrativa program.
 Frisående RS232.
 Hans Wickström, Ymergatan 7 B, 753 25 Uppsala.
 Tfn hem 018/11 04 18, arb 018/16 54 46

POKER

Hej PB.

Jag blev trött på att vänta på pokerprogrammet jag beställde, så jag gjorde ett eget Pokerprogram.

Poängpoker för TI 59.

Jag ger inget körexempel utan bara körinstruktionerna. Programmet använder hela leken och kan få alla kombinationer, där Straight flush ger utgång (40 poäng), dock finns vissa begränsningar:

- a) TI59 kan ej kontrollera om den genom byte av ett kort kan få stegen.
- b) Har du och TI59 lika högt par eller dylikt så får ingen poäng för det.

Den som har skrivare kan få sina och TI50-s kort utskrivna, genom att sätta PRT i steg 392.

Instruktioner:

- 1) Initiera med frö mellan 0 och 1 tryck E'
- 2) Kolla dina kort, tryck B kort 1 visas
R/S kort 2 visas
osv kort 3, 4 o 5

Ett R/S till ger 0 eller återhopp i en subrutin se nedan *a*

- 3) Byt de kort du vill byta kort nr. tryck A 0

Upprepa tills du bytt de kort du vill byta.

- 4) Kolla korten, se steg 2
- 5) Låt TI59 kolla och byta sina kort, tryck C

Efter 2 minuter blinkar TI59-s poäng med minus framför upp, följt av din poäng, varefter TI59 stoppar med sitt 1:a kort i displayen. Tryck R/S för nästa kort osv., efter 5:e kortet tryck R/S igen och en ny omgång startar.

Gå till steg 2.

Om skrivare var ansluten (se *) skrivs TI59-s kort ut, därefter ny omgång.

```
-----  
!           !           !           !           !  INIT  !  
-----  
!  BYT    !  KOLLA  !  CALC  !           !           !  
-----
```

Har någon uppnått 40 poäng eller mer, stoppar TI59 med sin poäng i displayen. R/S så fås din poäng, R/S igen ger TI59-s första kort, R/S TI-s andra kort osv., *a* efter femte kortet gör R/S nedtryckning att ett nytt parti startar. Gå till steg 2.

(*) Om PRT vid steg 392 trycks TI-s kort ut och ett nytt parti startar automatiskt.

Korten ser ut på följande sätt

a, f där a = kortvärde kung osv
f = färgen 0 = ruter
1 = klöver
2 = spader
3 = hjärter

Poängtabell:

Inget	0	Lbl =	kortvärdering
Par	3	Lbl x>>t	byter plats mellan dina och TI50-s kort.
2 par	6		
Triss	9	Lbl C'	kortutdelare
Stegen	10	Lbl A'	sortering
Färg	11	Lbl x = t	jämförelse mellan TI-s och dina kort.
Kåk	12		
Fyrtal	18		
Straight flush	40		

Huvudsrutiner:

Obs! Skulle både räknaren och du ha färg så jämförs i första hand 5:e-korten, sedan 4:e och sist 2:a. Varför 3:e inte jämförs är för att det inte fick plats i TI59.

Programmera in i 2 OP 17 och skriv in på magnetkort i 6 OP 17.

Räknarens kort finns i R1 - R5. Dina i R11 - R15.

Det var allt. Hoppas det inte blev alltför svårförstått.

Conny Bonet

LABELS

```
002 94 +/-  
006 14 D  
011 95 =  
181 32 XIT  
208 10 E'  
256 19 D'  
267 18 C'  
364 11 A  
373 15 E  
382 12 B  
402 16 A'  
445 13 C  
518 55 +  
560 65 x  
586 03 -  
589 01 1  
593 85 +  
609 67 EQ  
670 91 R/S  
690 99 PRT  
759 03 -  
781 53 (<  
789 54 )
```

000	92	RTN	100	77	GE	200	69	DP	300	06	6	400	92	RTN	500	67	EU	600	67	EQ	700	69	84
001	76	LBL	101	01	01	201	28	28	301	44	SUM	401	76	LBL	501	97	DSZ	601	19	D'	701	48	RCL
002	94	+/-	102	07	07	202	97	DSZ	302	09	09	402	16	A'	502	00	00	602	32	XIT	702	10	10
003	86	STF	103	97	DSZ	203	00	00	303	00	0	403	05	5	503	04	04	603	93	.	703	61	GTO
004	00	00	104	00	00	204	01	01	304	75	-	404	42	STD	504	89	89	604	02	2	704	10	E'
005	76	LBL	105	00	00	205	92	92	305	01	1	405	07	07	505	61	GTO	605	77	GE	705	02	2
006	14	D	106	69	69	206	92	RTN	306	95	=	406	01	1	506	67	EQ	606	04	04	706	85	+
007	02	2	107	75	-	207	76	LBL	307	22	INV	407	42	STD	507	01	1	607	83	83	707	95	=
008	42	STD	108	05	5	208	10	E'	308	28	LOG	408	00	00	508	15	E	608	76	LBL	708	91	R/S
009	00	00	109	95	=	209	42	STD	309	52	EE	409	73	RC*	509	02	2	609	67	EQ	709	82	HIR
010	76	LBL	110	29	CP	210	10	10	310	22	INV	410	00	00	510	15	E	610	16	A'	710	16	16
011	95	=	111	67	EQ	211	09	9	311	52	EE	411	69	DP	511	03	3	611	14	D	711	91	R/S
012	43	RCL	112	01	01	212	35	1/X	312	65	x	412	20	20	512	15	E	612	82	HIR	712	82	HIR
013	00	00	113	15	15	213	42	STD	313	73	RC*	413	32	XIT	513	04	4	613	07	07	713	15	15
014	42	STD	114	22	INV	214	16	16	314	09	09	414	73	RC*	514	15	E	614	32	XIT	714	91	R/S
015	07	07	115	86	STF	215	42	STD	315	95	=	415	00	00	515	61	GTO	615	82	HIR	715	00	0
016	73	RC*	116	00	00	216	17	17	316	22	INV	416	77	GE	516	67	EQ	616	18	18	716	61	HIR
017	00	00	117	43	RCL	217	42	STD	317	59	INT	417	04	04	517	76	LBL	617	22	INV	717	05	05
018	59	INT	118	06	06	218	18	18	318	65	x	418	31	31	518	55	-	618	77	GE	718	92	HIR
019	32	XIT	119	22	INV	219	42	STD	319	01	1	419	32	XIT	519	43	RCL	619	53	(719	06	06
020	69	DP	120	67	EQ	220	19	19	320	00	0	420	72	ST*	520	09	09	620	22	INV	720	61	GTO
021	37	37	121	01	01	221	05	5	321	95	=	421	00	00	521	32	XIT	621	67	EQ	721	06	06
022	73	RC*	122	76	76	222	42	STD	322	59	INT	422	69	DP	522	04	4	622	54)	722	96	98
023	07	07	123	43	RCL	223	00	00	323	67	EQ	423	30	30	523	22	INV	623	00	0	723	03	3
024	59	INT	124	05	05	224	01	1	324	18	C'	424	32	XIT	524	67	EQ	624	67	EQ	724	09	9
025	22	INV	125	59	INT	225	42	STD	325	43	RCL	425	72	ST*	525	05	05	625	91	R/S	725	77	GE
026	67	EQ	126	75	-	226	07	07	326	06	06	426	00	00	526	35	35	626	01	1	726	99	PRT
027	00	00	127	43	RCL	227	18	C'	327	94	+/-	427	97	DSZ	527	19	D'	627	01	1	727	01	1
028	41	41	128	01	01	228	72	ST*	328	22	INV	428	00	00	528	32	XIT	628	67	EQ	728	61	GTO
029	22	INV	129	59	INT	229	07	07	329	28	LOG	429	04	04	529	93	.	629	07	07	729	07	07
030	87	IFF	130	95	=	230	69	DP	330	52	EE	430	09	09	530	03	3	630	70	70	730	06	06
031	00	00	131	32	XIT	231	27	27	331	22	INV	431	43	RCL	531	22	INV	631	06	6	731	42	STD
032	00	00	132	04	4	232	97	DSZ	332	52	EE	432	07	07	532	77	GE	632	22	INV	732	00	00
033	38	38	133	67	EQ	233	00	00	333	22	INV	433	32	XIT	533	04	04	633	77	GE	733	73	RC*
034	22	INV	134	01	01	234	02	02	334	74	SM*	434	01	1	534	83	83	634	07	07	734	00	00
035	86	STF	135	58	58	235	27	27	335	09	09	435	85	+	535	71	SBR	635	59	59	735	59	INT
036	00	00	136	43	RCL	236	87	IFF	336	32	XIT	436	42	STD	536	94	+/-	636	06	6	736	32	XIT
037	92	RTN	137	05	05	237	00	00	337	93	.	437	00	00	537	05	5	637	67	EQ	737	07	0
038	03	3	138	59	INT	238	02	02	338	01	1	438	22	INV	538	42	STD	638	07	07	738	00	0
039	44	SUM	139	32	XIT	239	47	47	339	22	INV	439	77	GE	539	00	00	639	45	45	739	44	SUM
040	06	06	140	01	1	240	71	SBR	340	67	EQ	440	04	04	540	73	RC*	640	71	SBR	740	00	00
041	43	RCL	141	04	4	241	32	XIT	341	03	03	441	09	09	541	07	07	641	94	+/-	741	72	RC*
042	07	07	142	22	INV	242	86	STF	342	47	47	442	25	CLR	542	59	INT	642	73	RC*	742	00	00
043	75	-	143	67	EQ	243	00	00	343	01	1	443	92	RTN	543	32	XIT	643	07	07	743	59	INT
044	01	1	144	01	01	244	61	GTO	344	04	4	444	76	LBL	544	73	RC*	644	59	INT	744	92	PTN
045	95	=	145	68	68	245	02	02	345	42	STD	445	13	C	545	00	00	645	82	HIR	745	04	4
046	29	CP	146	43	RCL	246	21	21	346	06	06	446	16	A'	546	59	INT	646	04	04	746	71	SBR
047	22	INV	147	04	04	247	22	INV	347	53	(447	71	SBR	547	67	EQ	647	71	SBR	747	07	07
048	67	EQ	148	59	INT	248	86	STF	348	43	RCL	448	32	XIT	548	05	05	648	32	XIT	748	31	31
049	00	00	149	75	-	249	00	00	349	09	09	449	16	A'	549	03	3	649	71	SBR	749	67	EQ
050	16	16	150	01	1	250	02	2	350	75	-	450	14	D	550	18	C'	650	94	4/-	750	07	07
051	69	DP	151	95	=	251	69	DP	351	01	1	451	82	HIP	551	72	ST*	651	73	RC*	751	52	57
052	20	20	152	32	XIT	252	17	17	352	06	6	452	08	08	552	00	00	652	07	07	752	22	INV
053	43	RCL	153	04	4	253	25	CLR	353	54)	453	71	SBR	553	97	DSZ	653	59	INT	753	77	GE
054	00	00	154	22	INV	254	81	RST	354	55	+	454	32	XIT	554	00	00	654	82	HIR	754	50	(
055	75	-	155	67	EQ	255	76	LBL	355	01	1	455	14	D	555	05	05	655	03	03	755	61	GTO
056	06	6	156	01	01	256	19	D'	356	00	0	456	32	XIT	556	40	40	656	71	SBR	756	54)
057	95	=	157	68	68	257	43	RCL	357	85	+	457	01	1	557	61	GTO	657	32	XIT	757	03	2
058	22	INV	158	01	1	258	10	10	358	00	0	458	00	0	558	67	EQ	658	82	HIR	758	76	LBL
059	67	EQ	159	00	0	259	30	TAN	359	48	EXC	459	22	INV	559	76	LBL	659	14	14	759	03	3
060	95	=	160	22	INV	260	35	1/X	360	06	06	460	77	GE	560	65	x	660	32	XIT	760	71	SBR
061	04	4	161	87	IFF	261	22	INV	361	95	=	461	67	EQ	561	71	SBR	661	82	HIR	761	07	07
062	42	STD	162	00	00	262	59	INT	362	92	RTN	462	03	3	562	94	+/-	662	13	13	762	31	31
063	00	00	163	01	01	263	42	STD	363	76	LBL	463	67	EQ	563	43	RCL	663	22	INV	763	67	EQ
064	93	.	164	67	67	264	10	10	364	11	A	464	55	+	564	07	07	664	77	GE	764	99	PRT
065	01	1	165	04	4	265	92	RTN	365	29	CP	465	06	6	565	32	XIT	665	53	(765	22	INV
066	94	+/-	166	00	0	266	76	LBL	366	67	EQ	466	67	EQ	566	02	2	666	22	INV	766	77	GE
067	42	STD	167	92	RTN	267	18	C'	367	12	B	467	65	x	567	67	EQ	667	67	EQ	767	50	(
068	08	08	168	22	INV	268	19	D'	368	85	+	468	09	9	568	05	05	668	54)	768	61	GTO
069	00	0	169	87	IFF	269	65	x	369	01	1	469	67	EQ	569	88	88	669	76	LBL	769	54)
070	42	STD	170	00	00	270	05	5	370	00	0	470	55	+	570	04	4	670					

PROGRAMBANKEN

Här visas en lista på de tillgängliga programmen i PROGRAMBANKEN. Programmen kan köpas! Priset är uppdelat i två delar, dels en startkostnad som täcker kostnaden för porto och mediet, dels en kopieringsavgift för varje program.

KASSETT	Startkostnad	35:-
	Kopieringsavgift	15:-
DISKETT	Startkostnad	55:-
	Kopieringsavgift	10:-

Som förut får Du tre program i utbyte när Du skickar in ett program DU SJÄLV HAR GJORT!
Ange om Ditt program är i TI-basic, X-basic eller i FORTH. Beskriv vilken utrustning som behövs enligt vidstående kodförklaring.

Programkategori:

14 = Ekonomi	78 = Astronomi
20 = Regression, Kurvanpassning	90 = Programhjälpmedel
21 = Statistik, Varians	91 = Spel
29 = Statistik, Sannolikhet	92 = Utbildning
30 = Linjär algebra	96 = Musik
39 = Allmän matematik	97 = Demo
65 = Elektronik	99 = Övrigt

```

39 ** ALLMAN MATEMATIK
01391001E --- Integral, derivata, andraderadekv.
reella rötter, cp analys, defini-
era chars, 3-D plot, fakultet och
primtalstest
09391003H --- Differential eq.

78 ** ASTRONOMI
01781001E --- Beräkning av geostationära sate-
litters positioner.

14 ** EKONOMI
07141001H --X Annuities

65 ** ELEKTRONIK
01651001E --- Beräkning av komponentvärden för
resistiv parallellkoppling, kond-
ensator i serie, resonans för
spole och kondensator, omvandling
frekvens - våglängd, ohm's lag,
uträkning av antennlängd

30 ** LINJAR ALGEBRA
06301001E --- Matris invertering/multiplikation

96 ** MUSIK
08961001E --X Killing me softly
05962001 --C A Strauss waltz
05962002 --N Never on a sunday
05962003 --X Berceuse
05962004 --X Beethoven # 5
05962005 --X Serenade
05962006 +DX Amazing graze
05962007 --- Beethoven opus 27
05962008 +DX Time in a bottle
05962009 +DX Light up my life
05962010 --N Bumble-boogie
06962011 +D Fiddler on the roof
07962013 --- Looking through you
08962014 --X Chopin op 11 # 3
06972001 --- The pink panther
06972006 --- Let me call you sweetheart
    
```

```

91 ** SPEL
02911002E --X Prickskytte med kanon mot en
kyckling !
02911003E --- Startrek, textadventure
02911006E --- Othello.
02911007E --- Robotjakt.
02911008E --- 15-spel.
02911009E --- Tärningsspel.
02911011E --- Keno
03911013E +D Starguard
03911014E --- Miner
03911015E --C Yachtzee
03911016E --- Backgammon
03911017E --X 3D Tic-tac-toe
03911018E --X Not one
03911019E --X Datorpoker
03911024E --- Fyra i rad (luffarschack)
04911025E --- Startrek 2
04911026E --X Hjälp kycklingen över vägen.
04911027E --- Katapult
01911028H --- Car driver
01911029H --- Animals
06911032E --- Vem skjuter den sista roboten ?
06911034H --X L-game
07911035H --X War!
07911036H --- Ta dig fram i en osynlig labyrint.
07911037 --X Eliza
    
```

KODFÖRKLARING

De fyra första siffrorna är interna beteckningar.

Femte siffran anger utsprungland:

1 = England, USA 2 = Holland
3 = Sverige

De tre sista siffrorna är ett löpnummer.

Bokstaven som finns sist anger vilket språk som används i programmet:

E = Engelska F = Franska
H = Holländska S = Svenska

Eventuella bokstäver efter numret talar om vilken utrustning som krävs:

C = CALL FILES (1) måste användas om man har disk.
D = Diskettenhet E = Minnesexpansion
F = FORTH J = Joystick
P = Printer X = Extended Basic

Ett + anger att programmet är delat i flera delar.

```

90 ** PRAKTISKA PROGRAMHJÄLPMEDEL
01901001E --P Word-processor I
01901002E --- Adressregister
06901003E --X Sortering och utskrift från flera
disketter av upp till 300 program
06901004E --- Diskkatalog med utskrift
07901005H --- Norge
08901006E --X Utskrift av titelsida för ex.
listningar
10901007H --- Lotto
10901008E --- Very large characters
10901010E --C Ordbehandling för TP-printer.
11901011S --- Stapeldiagram
07902002 --P Banner, stor text utskriven på
printer
07971003H --- Demonstration av olika tecken-
storlekar

20 ** REGRESSION, KURVANPASSNING
01201001E --- Uträkning av en linjes ekvation
efter ett antal punkter fördelade
kring en linje
01201002E --- Uträkning av riktningskoeff.

29 ** STATISTIK, SANNLIKHET
09291001H --- Statistiska kombinationer etc.

21 ** STATISTIK, VARIANS
06211001E --C Beräkning av standardavvikelser

92 ** UTBILDNING
04921001E --- Enkla räknbnv. med de fyra
räknesätten
04921002E --- Kemifrågor
04921003E --X Relative IQ-test
04921004E --- Algebra
04921005E --- Projectile problems, berakn.-spel
01921006H --X Arvsanlag
07921007E --- Träning i dätid (imperpekt)
10921008E --- Räkneträning med bräkdelar

99 ** ÖVRIGT
01991001E --X Släktforskningsregister
01991002H --- Utskrift av månadskalender
09991003F --- Biorythm.
01992001 --- Månkalender

07911039H --X Teckenjakt
07911040H --X Black jack
07911041 --X Space battle
07911043 --- Enarmad bandit
08911046E --X Sprite-jakt
08911049E --X Damspel.
08911049E --X Swords & sorcery, textadventure
08911051E --X Agg-fångst
08911052E --- Deep space
09911054H --- Planetary lander.
09911055H --X Lunar lander.
09911057F --- Towers of Hanoi.
09911058E --X Breakout, bollspel squashtyp.
09911059H --J Ritprogram i olika färger.
09911060H --X Treasure hunt, labyrintspel.
10911061H --X Kermit
10911062H --X Find the gun
10911063E --- Matematikspel.
10911065E --- Camel, adventureritt i öknen
10911068E --- Colorfraktions, matematikspel
06912004E --- Slalom
06912005E --- Killer
09912008F --X Asteriod (ital).
09912009 --- Battlestar
11911055S --X Hängning
11912001S --X Inkräktarna
11912002S --X Päron
    
```