

PROGRAM BITEN

Register 1978—1981



REGISTER TILL PROGRAMBITEN 1978 - 1981

Registret innehåller allt material i tidskriften utom rena föreningsmeddelanden och några insändare.

Artiklarna har ordnats under ämnesord.
Varje uppslag innehåller följande uppgifter:

Ämnesord. Titel. x) Slag av material.
Årgång: nummer, sidor. xxx Andra ämnesord

x) Se RÄTTELSE

Om det är fråga om program, så anges vilken hårdvara som behövs. (Skrivare) betyder att skrivare kan användas men inte är nödvändig.

Sammanställt febr 1982 av
Jan Gustafsson
Pl 2574
931 90 SKELLEFTÅ tel 0910-702 48

AVRUNDNING

Avräkning av decimalinställning och avrundning.

Pgm-b. 80:2, s. 9.

Avrundning av tal till önskat antal decimaler. x)

Pgm-b. 80:4, s. 9.

Avrundning till önskat antal värdesiffror. Pgm-b. 81:1, s. 5.

Höja bråk till närmaste högre heltal. Pgm-b. 80:4, s. 9.

ASTRONOMI

Astronomical formulas for calculators. Rec. 81:3,

s. 32. xxx Litteratur

Planetlagen. x) Pgm. TI-59. 80:1, s. 8-12.

DATORER

Binär logik. Pgm. TI-59. Skrivare. 80:1, s. 22-23.

Blä bekant med PC 100 & TI-59 och jämför med basic.

Art. 79:3/4, s. 12-13. xxx Programmering, Skrivare

Hexy. Maskinspråkprogrammering av datorer med hjälp av TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 79:3/4, s. 23.

xxx Konverteringar

Smådatormarknaden inför 80-talet. Art. 79:3/4, s. 29

Texas Instruments introducerar datorer. Art. 79:2, s. 4 och 26. xxx Hårdvara

DOKUMENTATION

Blanketter igen. 79:2, s. 25.

Blanketteraseri? eller praktiska hjälpmedel. Art. 79:1, s. 15-18.

Montering av listade program. 80:1, s. 39.

Om programskrivning. Art. 80:3, s. 25.

Om programskrivning. Art. 80:4, s. 41.

Programlista i bokform. Art. 78:2, s. 7. xxx Skrivare

Programredovisningsblanketterna tryckta. 79:3/4, s. 24-25.

EKONOMI

Avbetalning. Pgm. TI-59. Skrivare. 80:4, s. 13 och 17.

Di kan sänka dina värnekostnader. Art. Pgm. TI-59. 80:2, s. 14-17. xxx Teknik

Inkomstskatt. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1, s. 29.

Kontouppdelare, kontoplan. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 27. xxx Idébörser

Kostnad för telefonantal. Pgm. TI-58/59. 81:4,

s. 28-30. xxx Programmering

Räntebekräftar med diskonto. Pgm. TI-59. Skrivare. 78:1, s. 8-11.

Räntevandringar. Pgm. TI-58/59. 79:1, s. 26-27.

Santalsmatrare. xxx Idébörser

ELEKTRONIK

Några synpunkter på EE-modulen och ett eget rot-lösningsprogram. Pgm. TI-59. 80:4, s. 34-37. xxx Modular

Överhörning mellan ledare. Pgm. TI-58/59. 79:3/4, s. 47.

FAST MODE

Djupdykning i TI-59. Art. Pgm. 80:3, s. 14-15. xxx TI-59

Fakultetsprogram i fast mode. x) Pgm. TI-59. 80:4, s. 38. xxx Matematik

Höjdeskurvplotter. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 20-21. xxx Plotter

Mer om fast mode. Art. 81:1, s. 11.

Mer om fast mode - 2. Art. 81:3, s. 29-32.

Slumpletstest. Pgm. TI-59. 81:3, s. 3 och 7. xxx Slumplet

Twelve days of Christmas. Julramsa med TI-59. Pgm. Skrivare. 81:4, s. 39. xxx Textbehandling

3-D luffarschack i fast mode. Pgm. (Skrivare). 81:1, s. 16-17. xxx Spel

FLAGGOR

En beräkningsrutin som varje gång växlar mellan två alternativ. Pgm-b. 80:1, s. 15.

Extra flaggor. Pgm. TI-58/59. 79:3/4, s. 43.

Flaggtestprogram. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 79:1, s. 20.

Manuell flaggtest. 79:3/4, s. 43.

HIR

För HIR-vänner. Pgm. TI-59. 80:4, s. 40.

HIR - bra, men farligt. Art. 80:2, s. 13.

HIR - skrivregistren. Art. 79:2, s. 12.

HIR - vackrare vardagsvara. Art. Pgm. TI-58/59.

80:4, s. 30-33 och 37. xxx Skrivare

HIR-stacken. xxx Utmaningen. 6.

Inmatning av HIR. Pgm-b. 81:1, s. 5.

Listning av HIR-registren. Pgm-b. 81:3, s. 8.

Mer om HIR - bl a från tangentbordet. Art. 80:3, s. 13.

Minnen. HIR. Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx Minnen

OP 01-04 och HIR 05-08. Pgm. TI-58/59. Skrivare.

80:4, s. 12. xxx Skrivare

HOPP

Hopp - Dez xy. Pgm-b. 78:2, s. 22.

Hopp och skiktider. Art. 79:2, s. 11. xxx Programmering

Hopp till icke existerande label för att indikera fel. Pgm-b. 80:1, s. 14.

Hopp vid test med återhopp. Pgm-b. 80:1, s. 14.

Hoppa om två tal är noll. Pgm-b. 80:1, s. 15.

Hoppinstruktion RST. Pgm-b. 78:1, s. 18.

HÄRDVÄR

Finns någon sådan gammal TI-58 eller TI-59 i Sverige? Art. 81:3, s. 7. xxx TI-58/59

Härdvaran i TI-58/59. Art. 81:3, s. 12-17. xxx TI-58/59

My generation räkare. Art. 79:2, s. 17-18.

Presentation av TI-55-TI. Art. 81:4, s. 34-35.

Rapport om PC-100. 81:2, s. 8. xxx Litteratur, Skrivare

Räknaremarknadens utveckling. Art. 79:2, s. 31.

"Skreddars" din egen räkare. Art. 78:2, s. 13.

Texas Instruments introducerar datorer. Art. 79:2,

s. 4 och 26. xxx Datorer

TI-55. Ny räkare. 81:3, s. 20.

En TI-59-användares prov med HP-41C och en HP-41 -

-användares kommentar. Art. 81:4, s. 18-25.

Vi gick på ett aprilskämt. 81:4, s. 14. xxx TI-58/59

IDÉBÖRSEN

Kontouppdelare, kontoplan. Pgm. TI-59. Skrivare.

81:3, s. 27. xxx Ekonomi

Posträknare. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 27.

Sammansättning av tävlingspoäng. 81:3, s. 28.

Santalsmatrare. 81:3, s. 28. xxx Ekonomi

Santalsmatrare. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 37. xxx Ekonom

INITIERING

Initieringsrutin som förhindrar felaktig inmatning

av slumpletlärf. Pgm-b. 80:1, s. 14. xxx Slumplet

Programinitiering. Pgm-b. 78:1, s. 18.

KALENDER

Kalender för TI-57. Pgm. 80:3, s. 21. xxx TI-57

KEMI

Periodiska systemet. Pgm. TI-59. Skrivare. 80:3, s. 22-23.

KONTROLLSIFFR

Beräkning av kontrollsiffror. Pgm-b. TI-58/59. (Skrivare). 81:4, s. 10.

Beräkning av kontrollsiffror enligt "Viktors kvadrat" Pgm. TI-58/59. Skrivare. 80:2, s. 34.

Kontrollsumma. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 35. xxx Programmering

KONVERTERINGAR

Decimal/binär och binär/decimal omvandling. Pgm.

TI-53. 81:1, s. 32. xxx TI-53

Hexy. Maskinspråkprogrammering av datorer med hjälp av TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 79:3/4, s. 23.

xxx Datorer

Omvandling mellan olika talsystem. Pgm. TI-58/59. 79:3/4, s. 45.

Omvandlingstabell. TI-59 till TI-57. 78:1, s. 16.

xxx TI-57, TI-59

Talkonvertering samt tidtagning med TI-57. Pgm.

79:3/4, s. 42. xxx Tidtagning, TI-57

TI-53-listning på TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 25 och 17. xxx TI-53

TI-57-listning på TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 80:3, s. 26-27 och 29. xxx TI-57

Överföringar av rutiner från SR-52 till TI-58/59 och vice versa. Art. 78:2, s. 23-24. xxx SR-52, TI-58/59

LITTERATUR

Astronomical formulas for calculators. Rec. 81:3, s. 32. xxx Astronomi

Kommentarer till handboken. Art. 80:4, s. 10-12. xxx Programmering, TI-58/59

Litteratur om programmerbara miniräknare. Art.

79:3/4, s. 36-37.

Lärobok i numeriska metoder. (Fohl-Eriksson-

-Dahlquist). Rec. 80:2, s. 22.

Patenthandlingar till TI-59. 81:2, s. 9. xxx TI-59

Rapport om PC-100, 81:2, s. 8. xxx Hårdvara, Skrivare

var

Råde, Lennart, Att chansa med räknedosen, Del 2.

Kontinuerliga problem. Rec. 79:2, s. 13.

Råde, Lennart, Att programmera miniräknare. ---, Att programmera Texas TI-58 och TI-59. ---, Även-

tyr med programmerbara miniräknare. Rec. 80:4, s. 40.

User survival guide for TI-58/59 master-library.

81:3, s. 35. xxx Modular, TI-58/59

MAGNETKORT

Kortinmatning. Pgm-b. 78:2, s. 22.

En ny sorts rengöringskort för kortläsaren i TI-59.

Art. 81:4, s. 3.

Oppbevaring av programmerade magnetkort. 80:3, s. 33.

Praktiska tips som gör programmeringsarbetet enklare. Art. TI-59. 79:3/4, s. 22. xxx Programmering

Programinspelning Inv Write. Art. 79:2, s. 21. xxx Programmering

Screentryck - metod för perfektionister. Art. 79:3/4, s. 34-35.

Skrift på magnetkort. Test. 79:2, s. 14-17.

Tips: hur göra magnetkortsplårmarna tunnare. 80:2, s. 22.

TI-59 som alarm-klocka! Pgm. 80:3, s. 34-35. xxx

Tidtagning

MATEMATIK

Approximering av integraler. Pgm. TI-57. 80:2, s.

26-27. xxx TI-57

Att beräkna faktulitet för stora tal. Pgm-b. 81:3, s. 8

Att beräkna y^x för positiva och negativa värden på y . Pgm-b. 80:2, s. 8.

Bedömning av matematikmodulen. 80:1, s. 13. xxx

Moduler

Beräkning av e^x med n i dubbel precision. xxx

Utmaningen. 18.

Beräkning av skärningspunkterna för 2 cirklar. Pgm.

TI-57. 80:2, s. 28. xxx TI-57

Beräkningar med komplexa tal med RFN och stack. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 31-33. xxx RFN

Binomialfördelningen. Pgm. TI-57. 81:1, s. 22-23.

xxx TI-57

Bräknare. x) Pgm. TI-58/59. 80:1, s. 30-31.

Bräknare 2. Pgm. TI-58/59. 80:4, s. 18-19 och 40.

Bräknare. Pgm. TI-58/59. 80:2, s. 27.

Bräknare. Pgm. TI-57. TI-58/59. 80:3, s. 12. xxx TI-57

Bräknare. x) Pgm. TI-58/59. 80:4, s. 39.

Cirkel genom tre punkter. Pgm. TI-57. 81:3, s. 9.

xxx TI-57

Diofantiska ekvationen $ax + by = c$. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 15.

Ekvation $f(x) = 0$. xxx Utsanningen. 9.

Ekvationslösning. Pgm. TI-57. TI-58/59. 79:1, s. 24-25. xxx TI-57

Ekvationssystem. xxx Utsanningen. 8.

Ekvationssystem med två obekanta. x) Pgm. TI-57. 78:1, s. 16. xxx TI-57

Exponenten. xxx Utsanningen. 1.

Fakultetsprogram i fast mode. x) Pgm. TI-59. 80:4, s. 38. xxx Fast mode

Fermats sats. Pgm. TI-58/59. 80:4, s. 22-23.

Funktionsvärde, första och andra derivata. TI-58/59 78:2, s. 9-10.

Konstanten e. xxx Utsanningen. 4.

Lösning av ekvationen $A \cos x + B \sin x + C = 0$. Pgm. TI-59. (Skrivare). 80:2, s. 32-33.

Lösning av ekvationen $A \cos x + B \sin x + C = 0$. Pgm. TI-58/59. 80:3, s. 11.

Lösning av ekvationssystem i eget program med MI-02. Pgm-b. 78:2, s. 22. xxx Modular

Lösning av 2-gradsekvationer. Pgm. TI-57. 78:2, s. 17. xxx TI-57

Lösning av 3:e gradsekvationer med komplexa koefficienter. Pgm. TI-59. (Skrivare). 79:3/4, s. 14-16

Max- och min-punkter. Pgm. TI-58/59. 80:1, s. 18 och 20.

Max/min. Pgm. TI-57. 80:3, s. 24-25. xxx TI-57

Modulprogram för matematikfunktionerna sin hyp & cos hyp. Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx Modular

Printal. xxx Utsanningen. 3.

Regula falsi. Pgm. TI-57. 81:1, s. 22-23. xxx TI-57

Runga Rutta. Pgm. TI-57. 81:1, s. 22-23. xxx TI-57

Samtliga kongruenser. Pgm. TI-58/59. 81:3, s. 23-24

Skriftningspunkten mellan två ekvationer i 16 steg. Pgm. TI-57. 79:3/4, s. 46. xxx TI-57

Snabba primfaktoriellare. Pgm. TI-57. TI-58/59. 81:3, s. 18-19.

Spline. x) Pgm. TI-59. (Skrivare). 80:4, s. 20-21.

Superprintal. xxx Utsanningen. 16.

Tredjegradsdivision på TI-57. Pgm-b. 80:3, s. 9. xxx TI-57

Tredjegradsdivision på TI-57. Pgm. TI-57. TI-58/59. 81:2, s. 22 och 24. xxx TI-57

Triangelberäkningar. Pgm. TI-58/59. 78:2, s. 18-21 och 7.

Vektorsberäkningar. Pgm. TI-58/59. 80:1, s. 19-20.

x modulo t. Art. 80:3, s. 35.

x modulo t. Pgm-b. 79:3/4, s. 41.

y^x för negativa värden på y. Pgm-b. 80:2, s. 9.

y^x för negativa värden på y. Pgm-b. 80:1, s. 15.

y^x för negativa värden på y. Pgm-b. 80:3, s. 9.

$1/a + 1/b + 1/c$. xxx Utsanningen. 14.

3:e-gradsekvationer. Pgm. TI-58/59. 79:2, s. 8-9.

MINNEN

Alfavnarsrisk registerlistning. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 79:2, s. 19 och 24. xxx Textbehandling

Att lista bara några minnen. Pgm-b. TI-58/59. Skrivare. 81:2, s. 3.

CMs 00 - x0. Pgm-b. 78:2, s. 22.

Lagra med tangent A ett antal värden $a_1, \dots, a_n$ med början i t ex minne 16. Pgm-b. 79:2, s. 30.

Lagra med tangent A två värden a_1 och a_2 så att det största läggs i minne a och det minsta i minne b. Pgm-b. 79:2, s. 20.

Minnen - STO, RCL - ensiffriga tal. Pgm-b. 78:2, s. 22.

Minnen, HIR. Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx HIR

Modulprogram för nollställning av minnen x) Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx Modular

Motsvarighet till "OF 30" för minnen över 09. Pgm-b. 80:3, s. 9.

Nollställ minnen aa - bb. Pgm-b. 79:2, s. 20.

Nollställning av dataregister samtidigt som parameter matas in. Pgm-b. 80:3, s. 8.

Nollställning av del av minnen. Pgm-b. 81:2, s. 9.

Selektiv listning av 10n valfria register. Pgm-b. 80:3, s. 10.

Summa positiva och negativa tal i olika reg. Pgm-b. 81:2, s. 3.

MODULER

Bestämning av matematikmodulen. 80:1, s. 13. xxx Matematik

Ryggdatsstatistikmodulen. 81:3, s. 35.

Egen modul. Art. Pgm. TI-58/59. 80:4, s. 39.

Egen modul! Art. 81:1, s. 12-13.

Egen modul! Art. 81:2, s. 9.

Egen modul! Art. 81:3, s. 9.

Egen modul! Art. 81:4, s. 11.

Lösning av ekvationssystem i eget program med MI-02. Pgm-b. TI-58/59. 78:2, s. 22. xxx Matematik

ML 04 i standardbiblioteket. Brev. 79:1, s. 3.

Modulen "Civil Engineering". Rec. 80:1, s. 6-7. xxx Teknik

Modulprogram för matematikfunktionerna sin hyp & cos hyp. Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx Matematik

Modulprogram för nollställning av minnen. x) Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx Minnen

Modulprogram för slumpgenerator. Pgm-b. 78:1, s. 18. xxx Slumpal

Några rutiner i standardmodulen. Pgm-b. 81:2, s. 23.

Några synpunkter på EE-modulen och ett eget rotlösprogram. Pgm. TI-59. 80:4, s. 34-37. xxx Elektronik

Några åsikter om spelmodulen. Rec. 81:3, s. 34-35.

xxx Spel

RFN-modulen. Art. TI-59. (Skrivare). 80:3, s. 28-29

xxx RFN

User survival guide for TI-58/59 master library. 81:3, s. 35. xxx Litteratur, TI-58/59.

ORDLISTA

Ordlista för nybörjare. 78:1, s. 16 och 20.

PLOTTER

Funktionsplotter till TI-59 med skrivare PC-100. x) Pgm. 78:1, s. 14. xxx Skrivare

"Graphics mode" and Plot 60. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 10-13.

Höjdkurvelplotter. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 20-21. xxx Fast mode

Kurvutskrift på "rutat papper". Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:3/4, s. 44.

"Plotter utan skrivare". x) Pgm. 78:1, s. 15.

Superplotter. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 81:1, s. 30-31.

PROGRAMMBIBLIOTEK

BEIUC-program. 81:1, s. 35-37.

Katalog der Programme der FBW-Tausch-Zentrale. 81:2, s. 30-39. xxx SR-52/56, TI-58/59

Programbiblioteket 1978-1980. 81:1, s. 33-34.

TI-softe program för SR-52 och SR-56. 81:3, s. 33. xxx SR-52/56

TI-softe program för TI-57. 81:3, s. 39. xxx TI-57

TI-softe program för TI-58/59. 81:3, s. 30-39.

TI-softe program för TI-59. 81:3, s. 39.

PROGRAMMERING

Att hämta värden ur t-registret vid beräkning. Pgm-b. 80:2, s. 9.

Att knäppa av TI-59 genom ett program. Pgm-b. 80:2, s. 8.

Att lägga in ett tal i t-registret utan att förlora det i displayen. Pgm-b. 81:3, s. 8.

Att programmera en valfri kod på en valfri programrad. Pgm-b. 80:1, s. 14.

Att påverka ett program under körning utan att stoppa programmet. Pgm-b. 81:4, s. 10.

Att påverka ett program under körning utan att stoppa programmet. Ex: Reaktionstest. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1, s. 24-25. xxx Spel

Att räkna alla "STO END LBN". Pgm-b. 81:3, s. 8.

Att sätta in funktioner i program. Pgm-b. 80:2, s. 8

Att vända ett tal. Pgm-b. 80:4, s. 8.

Avancerade programmeringsmetoder - 1. Art. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 12-14. xxx Sökning

Blit bekant med PC 100 & TI-59 och jämför med basic. Art. 79:3/4, s. 12-13. xxx Datorer, Skrivare

Blindoperationer med andra tangenter än CE. Pgm-b. 80:4, s. 8.

Detalagring, innehållstestning, statistik. Pgm. TI-59. Skrivare. 79:3/4, s. 48-55. xxx Statistik

Decimalpunktseknept. Pgm-b. 80:4, s. 8.

DSE-funktion. xxx Utsanningen. 11.

Ej önskvärd bisekt av "OP 00". Pgm-b. 80:4, s. 9.

Energipartips. Art. 79:2, s. 20.

Från labels till direktadresser. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1, s. 26-28.

Förberedelse till numerisk adressering. Pgm-b. 79:3/4, s. 41.

Hopp- och siktider. Art. 79:2, s. 11. xxx Hopp

Inmatning av tal med 13 siffror. Pgm. TI-58/59. 79:2, s. 22.

Inskjutna satser. Pgm-b. 80:3, s. 8.

Instruktionstyp program utan skrivare. Pgm-b. 79:3/4, s. 40.

Kalkylatorstatus. Pgm. TI-58/59. 81:3, s. 10-11.

Kommentarer till handboken. Art. TI-58/59. 80:4, s. 10-12. xxx Litteratur, TI-58/59

Kontrollsumma. Pgm. TI-58/59. 81:8, s. 35. xxx Kontrollaffra

Kostnad för telefonsamtal. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 28-30. xxx Ekonomi

Label mellan INH och efterföljande huvudinstruktion. Pgm-b. 80:1, s. 17.

Labelkoder. Pgm-b. 80:1, s. 15.

"Lbl 0" på TI-58/59. Pgm-b. 81:3, s. 8.

Lämnar det sig att göra en subrutin? Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 80:3, s. 11.

Musse Pigg på omslaget. 81:4, s. 25. xxx Skrivare

Nordmannet hos INH log och y^x . Pgm-b. 79:3/4, s. 41

Nordiska flaggorna. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 11. xxx Skrivare

Novisen vid TI-59an. Art. 79:3/4, s. 18-20.

Nummering och identifikation av program. Pgm-b. 79:1, s. 19.

Något om TI-59:s datorliknande egenskaper. Art. 79:3/4, s. 26-27. xxx TI-59

Något om TI-59:s datorliknande egenskaper. Del 2. Art. 80:2, s. 6-7. xxx TI-59

Om = och (). Pgm-b. 80:3, s. 10.

Praktiska tips som gör programmeringsarbetet snabbare... Art. TI-59. 79:3/4, s. 22. xxx Magnetkort

Program som "vet" om skrivare är ansluten. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 79:3/4, s. 45. xxx Skrivare

Program step - program memory. 79:1, s. 21-22.

Programavslutning - ibland. Pgm-b. 79:3/4, s. 41.

Programinspelning Inv Write. Art. 79:2, s. 21. xxx Magnetkort

Programledare. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 11.

Programmeringsteknik för ökad snabbhet. Art. 78:1, s. 19.

RTH på sista programsteget. Pgm-b. 80:1, s. 15.

Skrivkod, flagga, minne och hoppadress. Pgm-b. 81:2, s. 9.

Slut på labels? Pgm-b. 79:3/4, s. 41.

Släkt display. Pgm-b. 80:2, s. 9.

Statistikmatning. Pgm. TI-58/59. 79:3/4, s. 44. xxx Statistik

STO och RCL med samma tangent. Pgm-b. 80:3, s. 9.

Tag det minsta av två tal. Pgm-b. 79:2, s. 20.

Tag det största av två tal. Pgm-b. 79:2, s. 20.
 Tag ett tal om det är negativt, annars noll. Pgm-b. 79:2, s. 20.
 Tag ett tal om det är positivt, annars noll. Pgm-b. 79:2, s. 20.
 Tal på halva resan. Subrutin för omvandling av tal till alfanumerisk kod. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:2, s. 23-24. xxx Textbehandling
 Teckentabell. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 13. xxx Skrivare, textbehandling
 USA-flagga. x) Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 13. xxx Skrivare
 Utvidgat decimalpunktaknep. Pgm-b. TI-58/59. Skrivare. 81:4, s. 10.
 Variabelnummer i display. Pgm-b. 79:3/4, s. 41.
 Variabelnummer i display. Pgm-b. 80:1, s. 17.
 Vilket gradmätt är inställt? Pgm-b. 80:1, s. 15.
 $1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + 20^{20}$, xxx Utsanningen.15.

RPN

Beräkningar med komplexa tal med RPN och stack. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 31-33. xxx Matematik
 RPN-modulen. Art. TI-59. (Skrivare). 80:3, s. 28-29. xxx Moduler
 RPN-simulator. x) Pgm. 78:1, s. 6-7.
 RPN-simulator - TI-57. Pgm. 79:2, s. 25. xxx TI-57
 RPN-simulator II. Pgm. TI-58/59. 79:1, s. 5-8.

RÄTTELSE

Ett användbart knep för TI-57. 80:4, löst blad. xxx Avrundning av tal till önskat antal decimaler. 81:1, s. 5.
 Bridge-givar. 81:4, löst blad.
 Bräkfinnare. 80:2, s. 30.
 Bräkräkning. 81:1, s. 31.
 Ekvationssystem med två obekanta. 78:2, s. 31. xxx Fakultetsprogram i fast mode. 80:4, löst blad.
 Fjäderprogram för TI-57. 80:2, s. 3.
 Funktionsplotter till TI-59 med skrivare PC 100. 78:2, s. 31.
 HIR - vackrare vardagsvara. 80:4, löst blad.
 Plattenläng. 80:2, s. 29.
 "Plotter utan skrivare." 78:2, s. 31.
 Program för nollställning av minnen. 78:2, s. 22.
 "Robert Snows berömda skrivkodsovandlare." 80:4, löst blad. xxx
 Roulett. 80:1, s. 31.
 RPN-simulator. 78:2, s. 31.
 Skrivarkod. (Utsanningen.5.) 81:4, s. 7.
 Spline. 80:4, löst blad.
 Spökskepp. 78:2, s. 31.
 Striktisprogram för TI-59 med skrivare. 80:1, s. 4.
 Systemtips. Hur många rätt? 80:1, s. 4.
 USA-flagga. 81:3, s. 11. xxx

SKRIVARE

Blå beaktad med PC 100 & TI-59 och jämför med basic. Art. 79:3/4, s. 12-13. xxx Datorer, Programmering
 Funktionsplotter till TI-59 med skrivare PC 100. x) Pgm. 78:1, s. 14. xxx Plotter
 HIR - vackrare vardagsvara. x) Art. Pgm. TI- 58/59. 80:4, s. 30-33 och 37. xxx HIR
 Manuell förlängning av ADV 4 pgn under pågående exekvering. Pgm-b. 80:4, s. 8.
 Musse Pigg på omslaget. 81:4, s. 25. xxx Programmering.
 Nordiska flaggorna. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 11. xxx Programmering
 OP 01 - 04 och HIR 05 - 06. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 80:4, s. 12. xxx HIR
 Printa valfritt tecken i valfri position. Pgm-b. 80:3, s. 10.
 Program som testar om skrivare är ansluten. Pgm-b. 81:1, s. 5.
 Program som "vet" om skrivare är ansluten. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 79:3/4, s. 45. xxx Programmering
 Programlista i bokform. Art. 78:2, s. 7. xxx Dokumentation
 Rapport om PC-100. 81:2, s. 8. xxx Litteratur, Hårdvara
 Rengöring av skrivhuvudena. Pgm-b. 80:3, s. 10.
 Skrivareppor. 80:1, s. 21.
 Skrivareppor. Art. 81:4, s. 3.
 Skrivrutiner. Art. Pgm. 78:1, s. 20.
 Slipp trycka på "Adv". Pgm-b. 80:1, s. 15.
 Tal på halva resan. Subrutin för omvandling av tal till alfanumerisk kod. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:2, s. 23-24. xxx Programmering, Textbehandling
 Teckentabell. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 13. xxx Programmering, Textbehandling
 USA-flagga. x) Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 13. xxx Programmering

SLUMPTAL

Initieringsrutin som förhindrar felaktig inmatning av slumpaltal. Pgm-b. 80:1, s. 14.
 Modulprogram för slumpgenerator. Pgm-b. TI-58/59. 78:1, s. 18. xxx Moduler
 Slumtal. Art. 80:4, s. 3.
 Slumtal. Pgm. TI-58/59. 81:1, s. 15.
 Slumtal - ett annat test. Art. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 80:3, s. 20 och 23.
 Slumtal - generatorer och tester. Art. Pgm. TI-59. Skrivare. 80:3, s. 16-19.
 Slumtaltest. Pgm. TI-59. 81:3, s. 3 och 7. xxx Fast mode
 Test av slumpaltalgeneratorer: Monte Carlo-metoden. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 80:1, s. 28-29.
 Ännu ett slumpaltaltest. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 81:2, s. 18-19.

SORTERING

Sortera efter storlek. Pgm-b. 79:3/4, s. 40.
 Sortering. xxx Utsanningen.13.
 Sortering av tider med tillhörande text. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:3/4, s. 38-39.

SPEL

Att påverka ett program under körning, utan att stoppa programmet. Ex: Reaktionstest. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1, s. 24-25. xxx Programmering
 Black Jack. Pgm. TI-59. (Skrivare). 80:1, s. 24-27.
 Bridge-givar. x) Pgm. TI-59. Skrivare. 81:4, s. 16-17.
 Datagivar med TI-59. Pgm. Skrivare. 80:2, s. 23-25.
 Dynamisk MIN. Pgm. TI-57, TI-59. 81:3, s. 25. xxx TI-57
 Elektronisk tårning. Pgm. TI-53. 81:1, s. 31.
 xxx TI-53
 "Fusplaner" till 3-D Luffarschack. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1, s. 18.
 Game of life. Pgm. TI-59. 80:4, s. 14-15.
 Geheugenverlies. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 81:1, s. 13.
 Golf. Pgm. TI-58/59. 78:1, s. 13.
 Hjälpreda för byråkrater. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1 s. 14.
 Hur svar var tips-omgången? Pgm. TI-59. Skrivare. 81:1, s. 19-21.
 Kodknäckare. Pgm. TI-57. 81:2, s. 19. xxx TI-57
 Labyrinten. xxx Utsanningen.10.
 Lotto. Pgm. TI-53. 81:1, s. 31. xxx TI-53
 Luffarschack i tre dimensioner. Pgm. TI-59. Skrivare 79:2, s. 10-12.
 Luffarschack på stor spelplan. xxx Utsanningen.12.
 Mr Magic. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:4, s. 36-37.
 MIN. Pgm. TI-59. (Skrivare). 79:1, s. 12-14.
 Många åsikter om spelmodulen. Rec. 81:3, s. 34-35.
 xxx Moduler
 Provskott ur programbiblioteket (tips). Art. 78:2, s. 21.
 Roulett. x) Pgm. TI-59. (Skrivare). 79:3/4, s. 57-60
 Skeppspel. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 26 och 28
 Spökskepp. x) Pgm. TI-57. 78:1, s. 17. xxx TI-57
 Stjärnskepp. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 20.
 Striktisprogram för TI-59 med skrivare. x) 79:3/4, s. 6-9.
 Systemtips. Hur många rätt? x) Pgm. TI-59. Skrivare. 79:3/4, s. 10-11, 16.
 Tiger-trouble. Ett safarispel. Pgm. TI-58/59. 80:2, s. 18-22.
 Tiger-trouble för TI-57. Pgm. 81:3, s. 33. xxx TI-57
 Tips med TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:4, s. 26-27
 Tjv och polis. Pgm. TI-59. 80:3, s. 30-32.
 Tävling: Sänka skepp. Art. 79:2, s. 10.
 Tävling: Sänka skepp. Art. 81:3, s. 21.
 3-D Luffarschack i fast mode. Pgm. TI-59. (Skrivare). 81:1, s. 16-17. xxx Fast mode

SR-52

Diverse för SR-52. Pgm-b. 79:1, s. 19.
 Katalog der Programme der FRGM-Tausch-Zentrale. 81:2, s. 30-36. xxx Programbibliotek. TI-58/59
 TI-soft-program för SR-52 och SR-56. 81:3, s. 33. xxx Programbibliotek
 Överföringar av rutiner från SR-52 till TI-58/59 och vice versa. Art. 78:2, s. 23-24. xxx TI-58/59, Konverteringar.

STATISTIK

Datalagring, innehållstestning, statistik. Pgm. TI-59. Skrivare. 79:3/4, s. 48-55. xxx Programmering
 Generaliserad binomialfördelning. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:3, s. 22 och 24.
 Regressionsanalys. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 14-17.
 Statistik av provresultat. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 80:2, s. 10-12.
 Statistikinmatning. Pgm. TI-58/59. 79:3/4, s. 44. xxx Programmering

SÖKNING

Avancerade programmeringsmetoder - 1. Art. Pgm. TI-58/59. 81:4, s. 12-14. xxx Programmering

TEXTBEHANDLING

Alfanumerisk registerlistning. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:2, s. 19 och 24. xxx Minnen
 Robert Snows berömda skrivkodsovandlare. x) Pgm-b. 80:3, s. 8.
 Rutin för rak vänstermarginal. Pgm-b. TI 58/59. Skrivare. 81:2, s. 3.
 Skrivarkod. xxx Utsanningen.5.
 Skrivkodstabel xxx Utsanningen.17.
 "Skrivmaskin" mm. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 23-24
 Styrning av skrivkod till visst skrivregister. Pgm-b. TI-58/59. Skrivare. 81:2, s. 3.
 Tal på halva resan. Subrutin för omvandling av tal till alfanumerisk kod. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:2, s. 23-24. xxx Programmering
 Teckentabell. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 13. xxx Programmering
 Textlagring i TI-59. Pgm. Skrivare. 81:2, s. 26-27.
 Twelve Days of Christmas. Julramen med TI-59. Pgm. Skrivare. 81:4, s. 39. xxx Fast mode
 Utskriftstoken = koder. Pgm. TI-58/59. Skrivare. 79:1, s. 27.

TEKNIK

Beräkning av yttörghetsmoment. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 78:2, s. 14-17.
 Du kan sänka dina värmebatterier. Art. Pgm. TI-59. 80:2, s. 14-17. xxx Ekonomi
 Fjäderprogram för TI-57. x) 80:1, s. 16-17. xxx TI-57
 Modulen "Civil Engineering". Rec. 80:1, s. 6-7. xxx Moduler

Perspektivbilder. Pgm. TI-58/59. (Skrivare). 79:2, s. 5-7.
Synpunkter på "Civil Engineering" (programboken). 80:1, s. 7.
Tröghetsmoment, TI-57, 58/59. Pgm. (Skrivare). 80:4, s. 24-28. xxx TI-57
Tröghetsmoment. (Tillägg). 81:1, s. 13.

TIDTAGNING

Digital clock. Programera din dosa för realtidvisning. Pgm. 79:3/4, s. 20.
Talkonvertering samt tidtagning med TI-57. Pgm. 79:3/4, s. 42. xxx Konverteringar, TI-57
Tidstudier med TI-58C. Pgm. TI-58 C. (Skrivare). 80:2, s. 30-31. xxx TI-58
Tidtaking, uttågning, resultat i idrottsarrangemang. Brev. 79:1, s. 4.
TI-59 som alarm-klocka Pgm. TI-59. 80:3, s. 34-35. xxx Magnetkort

TI-53

Decimal/binär och binär/decimal omvandling. Pgm. TI-53. 81:1, s. 32. xxx Konverteringar
Elektronisk tärning. Pgm. TI-53. 81:1, s. 31. xxx Spel
Lotto. Pgm. TI-53. 81:1, s. 31. xxx Spel
TI-53-listning på TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 81:2, s. 25 och 17. xxx Konverteringar

TI-57

Ett användbart knep för TI-57. x) Pgm-b. 80:4, s. 9.
Approximering av integraler. Pgm. TI-57. 80:2, s. 26-27. xxx Matematik
Beräkning av skärningspunkterna för 2 cirklar. Pgm. TI-57. 80:2, s. 28. xxx Matematik
Binomialfördelningen. Pgm. TI-57. 81:1, s. 22-23. xxx Matematik
Bräkning. Pgm. TI-57/58/59. 80:3, s. 12. xxx Matematik
Cirkel genom tre punkter. Pgm. TI-57. 81:3, s. 9. xxx Matematik
Dynamiskt NIM. Pgm. TI-57, TI-59. 81:3, s. 25. xxx Spel
Ekvationslösning. Pgm. TI-57, TI-58/59. 79:1, s. 24-25. xxx Matematik
Ekvationssystem med två obekanta. x) Pgm. TI-57. 78:1, s. 16. xxx Matematik
Extra labels på TI-57. Pgm-b. 80:3, s. 9.
Fjäderprogram för TI-57. x) 80:1, s. 16-17. xxx Teknik
Kalender för TI-57. Pgm. 80:3, s. 21. xxx Kalender
Kodknäckare. Pgm. TI-57. 81:2, s. 19. xxx Spel
Lösning av 2-gradsekvationer. Pgm. TI-57. 78:2, s. 17. xxx Matematik
Max/min. Pgm. TI-57. 80:3, s. 24-25. xxx Matematik
Omvandlingstabell TI-59 till TI-57. 78:1, s. 16. xxx Konverteringar, TI-59
Pgm-tips till 57:an. Pgm-b. 80:1, s. 14.

Regula falsi. Pgm. TI-57. 81:1, s. 22-23. xxx Matematik
RFM-simulator. Pgm. TI-57. 79:2, s. 25. xxx RFM
Runge Kutta. Pgm. TI-57. 81:1, s. 22-23. xxx Matematik
Skärningspunkten mellan två ekvationer i 16 steg. Pgm. TI-57. 79:3/4, s. 46. xxx Matematik
Släckt display på 57:an. Pgm-b. 80:1, s. 14.
Spökskepp. x) Pgm. TI-57. 78:1, s. 17. xxx Spel
Talkonvertering samt tidtagning med TI-57. Pgm. 79:3/4, s. 42. xxx Konverteringar, Tidtagning
Tiger Trouble för TI-57. Pgm. 81:3, s. 33. xxx Spel
TI-softs program för TI-57. 81:3, s. 39. xxx Programbibliotek
TI-57-listning på TI-59. Pgm. TI-59. Skrivare. 80:3, s. 26-27 och 29. xxx Skrivare, TI-59
Tredjegradekvation på TI-57. Pgm. TI-57, TI-58/59. 81:2, s. 22 och 24. xxx Matematik
Tredjegradekvation på TI-57. Pgm-b. 80:3, s. 9. xxx Matematik
Tröghetsmoment, TI-57, 58/59. Pgm. (Skrivare). 80:4, s. 24-28. xxx Teknik

TI-59

Djupdykning i TI-59. Art. Pgm. 80:3, s. 14-15. xxx Fast mode
Djupdykning i TI-59 (2). Art. 80:4, s. 23.
Finns någon sådan gammal TI-58 eller TI-59 i Sverige. Art. 81:3, s. 7. xxx Hårdvara
Hårdvaran i TI-58/59. Art. 81:3, s. 12-17. xxx Hårdvara
Katalog der Programme der PRGM-Tausch-Zentrale. 81:2, s. 36-39. xxx Programbibliotek, SR-52/56
Kommentar till handboken. Art. TI-58/59. 80:4, s. 10-12. xxx Litteratur, Programmering
Koncentreringar. 80:4, s. 29.
Något om TI-59:s datorliknande egenskaper. Art. 79:3/4, s. 26-27. xxx Programmering
Något om TI-59:s datorliknande egenskaper. Del 2. Art. 80:2, s. 6-7. xxx Programmering
Omvandlingstabell. TI-59 till TI-57. 78:1, s. 16. xxx Konverteringar, TI-57
Patenthandlingar till TI-59. 81:2, s. 8. xxx Litteratur
Tidstudier med TI-58 C. Pgm. TI-58 C. (Skrivare). 80:2, s. 30-31. xxx Tidtagning
User survival guide for TI-58/59 mater library. 81:3, s. 35. xxx Modular
Vi gick på ett aprilskämt. 81:4, s. 14. xxx Hårdvara
Överföringar av rutiner från SR-52 till TI-58/59 och vice versa. Art. 78:2, s. 23-24. xxx Konverteringar, SR-52

UTMANINGEN

En fullständig lista över alla problemen finns i Utmaningen i nummer 82-1.